



Numéro 5 – Novembre 2000

SOMMAIRE

Contribution	Auteur	Page
Intrusion	Imago	2
Création de Golems	Hemdi	6
La Cyle Corporation	Jack Bolton	8
Pendu à sécher	Beast	12
Renraku Inquisitorius	Rika	23
Le Petit Hors la Loi	Morkai & Cie	33

EDITO

Ce numéro est placé sous le signe des excuses
- excuses de ma part pour les nombreuses perturbations ayant frappé mon site et qui ont retardé de près de deux mois sa parution
- excuses de la part d'Hemdi à Archaos pour avoir emprunté certaines sources sans citer leur origine afin de rédiger son article sur le satanisme (mais Archaos a bien voulu que l'article continue à paraître et il ne sera donc pas supprimé).

Ces excuses faites, vous allez pouvoir retrouver des trucs familiers comme le Petit Hors la Loi, la suite de la nouvelle "Tsuba" entamée dans le dernier numéro par Beast et quelques autres petites choses de derrière les fagots

En espérant que cela vous donnera envie de participer au numéro 6, je vous souhaite une bonne lecture

Pénombre

Intrusion

Par Imago

Une heure du matin à l'usine de Federated Boeing. Christopher pointe sa fiche et étouffe un bâillement. Bien que garde de sécurité depuis bientôt 5 ans, il n'est pas habitué aux gardes de nuits. Il faut dire pour sa défense qu'il n'a hérité de ces horaires qu'au début de la semaine. Tout ça à cause de ce péte-sec de nouvel organisateur des ressources humaines.

Il l'entendait encore répéter de sa voix grinçante :

- "Comprenez, monsieur, que la corporation ne peut s'offrir le luxe de payer plus d'employés que nécessaire. Or il apparaît que mon prédécesseur a affecté beaucoup trop de gardes à la sécurité. Vous êtes donc réaffectés à l'équipe de nuit. Soyez heureux que vos états de services vous sauvent du licenciement."

Christopher fut sorti de ces noires pensées par l'arrivée de la première équipe de nuit. Deux hommes que Christopher connaît depuis longtemps.

- "Salut, Chris! Prêt pour une nouvelle nuit à combattre de redoutables shadowrunners?" lança Yan.

Chris sourit. Pendant des années, il avait chanvré Yan chaque fois qu'il lui transmettait la garde, lui rappelant que les shadowrunners attaquaient la nuit. Maintenant, il prenait sa revanche.

- "Est-ce que vous n'êtes pas censés attendre que je sois en poste pour regagner les vestiaires, vous?"

- Bah! Ton partenaire est arrivé en avance, alors on lui a confié le flambeau. C'est pas dans l'intervalle que l'usine va succomber à un assaut généralisé.

- Ah! Dans ce cas, mieux vaut que je me dépêche, ou il m'accusera de trainer."

Poussant la porte, Chris pénétra dans l'air froid de la nuit et se dirigea vers le poste de garde.

A mi-chemin, il fut pris d'un violent frisson qui le laissa glacé. Regardant à gauche et à droite, il ne vit rien. Accéléralant le pas, il s'enveloppa dans sa veste de sécurité. Pourtant, il savait que ce n'était pas le froid.

Dans la guérite du poste de garde, il trouva son partenaire, Jackson, et le rigger de la sécurité, Terry.

Jackson était un afro renvoyé de l'armée, une véritable armoire à glace. Lorsque Christopher entra, il était en train de boire un café. Il le salua d'un signe de la main. Terry, à l'inverse, était un gringalet que tous le monde prenait pour un decker au premier abord. Très pale et blond à l'extrême, il avait un accent slave qui dénotait son origine étrangère, malgré son anglais parfait.

Faisant le tour, il observa les différents écrans devant le corps inerte du rigger. Voyant qu'aucun ne montrait un travail notable, il en déduisit que Terry devait encore faire un de ses jeux. Secouant son corps, il attira l'attention du nordique.

- "Hum? C'est toi? Qu'est-ce qu'il y a?"

- Est-ce que tu devrais pas être en train de faire le tour des mesures de sécurité?

- Hé, relax, mon vieux! Je connais mon bôlôt. Aucun des détecteurs ne montre d'activité, donc, y'a rien à craindre. Tout est automatisé!

- Alors pourquoi est-ce qu'on paye un rigger pour rien?"

Terry sourit.

- "Touché! Mais il ne faut pas pousser le zèle trop loin. Y'a une batterie de senseurs de toutes sortes là-dehors. Détecteurs de mouvements à ultrasons, détecteurs de pression, caméras infrarouges,... Sans compter le sort de détection fixé par le mage venu il y a deux semaines, quoique j'ai une confiance limitée en celui-ci. Pas même une puce arriverait à passer sans déclencher une alarme. Pourquoi? Qu'est-ce que tu as aujourd'hui?"

Christopher secoua la tête.

- "Je sais pas. J'ai un mauvais pressentiment. Tu peut faire quand même un check-up?"

Terry haussa les sourcils mais ne releva pas.

- "Sûr! Un petit moment s'il te plaît."

Les yeux du rigger devinrent blanc pendant que son esprit se concentrait sur les dispositifs de sécurité. Une minute plus tard, il revint de sa fouille virtuelle.

- "Désolé, Chris, mais je crains que ta carrière de médium extrasensoriel ne soit compromise. Il n'y a strictement rien, pas même une mésange.

- Ok, merci quand même Terry. Désolé pour le dérangement.

- Y'a pas de mal. Après tout c'est mon boulot."

Retournant dehors, Christopher essaya de se convaincre que tout allait bien. Il savait que ce qu'il avait ressenti était réel.

Le Pouvoir courait dans les veines de sa famille. Son père était mage, ainsi que ses deux frères et sa soeur. Mais chez lui, il n'était pas assez fort, même pour être un adepte. Pourtant, les tests avaient bien montrés qu'il y avait quelque chose. Pas suffisamment pour pouvoir l'exploiter d'une quelconque façon, mais juste assez pour que des pressentiments l'assaillent quelquefois. Et il ne s'était jamais trompé jusqu'à présent.

Pourtant, rien ne semblait devoir confirmer son impression. Soudain, il regretta énormément toutes les blagues sur les shadowrunners qu'il avait échangées avec Terry. Maudissant le sort et le bureaucrate qui l'avaient envoyé ici, il décida de partir faire une ronde.

A une centaine de mètres de là, les ombres tremblèrent.

Caché dans les herbes que le service municipal négligeait de tondre, une silhouette en costume gris espionnait depuis le bord du grillage. Abaisant ses jumelles, Nemo fronça les sourcils de contrariété. Un des gardes ne suivait pas le rythme des rondes habituel. Cela n'était pas à première vue un grand problème, vu qu'un directeur de sécurité non-imaginatif avait placé ses défenses selon un plan symétrique. Il pouvait donc prendre au choix à gauche ou à droite. Mais cela signifiait de l'imprévu. Et l'imprévu avait une facheuse tendance à foutre les meilleurs plans en l'air. Un decker de sa connaissance avait pu lui dégouter les horaires des rondes et le plan de l'usine, avec toutes les mesures de sécurité.

Soupirant, il se rappella que les meilleurs plans sont les plus simples, puisqu'ils ont moins de chances de voir un grain se glisser dans les rouages. Mieux valait agir au plus vite dans ces conditions.

Regardant une dernière fois dans ses binoculaires, il s'assura que le garde partait bien vers la gauche. Rangeant les jumelles dans son sac, il rabaissa son masque et activa son costume. Ce qui avait sembler une combinaison intégrale gris souris passa par toute une série de teintes gris-vert avant de reproduire fidèlement son environnement.

Nemo s'accorda un de ses rares sourires. Vêtu de son armure moulante en polymères de ruthénium, il devenait l'homme invisible. C'était dans ces rares moments qu'il sentait l'exaltation monter en lui.

Il se déplaça rapidement le long du grillage, cherchant l'endroit idéal. L'herbe se mit à bouger. Au bout d'un moment, la trace stoppa et une pince sembla apparaître de nulle part. Elle coupa plusieurs maillons de la cloture puis disparu comme elle était venue.

La cloture était électrifiée, bien sûr, mais ce n'est pas vraiment un problème avec une pince isolante. Nemo tira ensuite de son sac une bombe qu'il pulvérisa sur le grillage.

Quelques secondes plus tard, le métal était recouvert d'une couche du plastique isolant qui mit moins de 10 secondes pour se solidifier. Ecartant le grillage désormais inoffensif, Nemo pénétra dans le périmètre de sécurité.

Il savait que des capteurs de pression étaient placés sur 3 mètres après la grille, mais ce n'était pas un problème pour lui. Un adepte physique de la voie du silence, il aurait pu marcher sur la neige sans laisser une seule trace.

Franchissant la zone en quelques pas, il arriva dans le champ des caméras. Là encore, il ne craignait pas grand-chose. Sa combinaison caméléon trompait les caméras à vision nocturne et l'atténuation

de chaleur de sa combinaison empêcherait les caméras infrarouges de détecter sa signature thermique pendant encore au moins une heure et demie.

Nemo continua à se déplacer en mouvement souple et continu, pas trop rapides, afin que le changement de motif progressif de sa combinaison ne soit pas mis à trop rude épreuve. Au bout de 30 mètres environ, une décharge électrique au niveau de son poignet le fit grimacer. Il s'abstint aussitôt de tout mouvement. C'était le signal imperceptible qu'il avait mis au point pour son détecteur/émetteur d'ultrasons. Cela signifiait qu'il venait de rentrer dans la zone d'action d'un détecteur de mouvements. Ainsi, il avait raison d'être méfiant. Ceci ne faisait pas partie des mesures de sécurité indiquée sur le plan. Sans doute une idée du nouveau directeur de la sécurité. Apparemment, celui-ci avait diminué les hommes, mais rajouté de l'électronique.

Nemo grimaça. Encore un de ces types qui ne jure que par les gadgets haute-technologie. Cela l'arrangeait finalement. Il est beaucoup plus facile de tromper un système de sécurité qu'un humain.

Déjà, son bracelet devait émettre des ultrasons destinés à mystifier le système de détection de mouvements. Il attendit néanmoins une minute dans la plus parfaite immobilité, faisait juste jouer ses muscles, à l'affût de la moindre agitation au niveau du poste de garde. Comme tout semblait tranquille, il commença à repartir vers la forme noire de l'usine. Ses mouvements étaient désormais plus lents, ce qui compliquerait plus encore la tâche au détecteur de mouvements. On est jamais trop prudent.

Il lui fallut 2 minutes pour couvrir 30 mètres supplémentaires à cette allure. C'est alors qu'une autre surprise fit son apparition.

Les poils de Nemo se dressèrent brusquement à la verticale lorsque quelque chose d'intangible l'effleura. "Magie!" lui souffla un sens supplémentaire. En tant qu'adepte, il possédait un pouvoir lui permettant de sentir la magie et les choses magiques autour de lui. Il ne pouvait voir l'astral, mais il pouvait le sentir.

Nemo se raidit, prêt à tout. Ça non plus, ça n'était pas sur le plan. Peut-être que le nouveau directeur ne se fiait pas tant que ça à la technologie. Son esprit calcula en un instant toutes les possibilités. Ce ne pouvait pas être un sort de combat, il serait déjà mort. Ce n'était sûrement pas un esprit, car il se serait déjà manifesté ou serait parti. La magie était là, comme hésitante. Un sort de détection conclut-il. Idéal pour repérer des intrus, quoique très inhabituels, et plutôt couteux. Il avait appris avec la voie du silence comment mettre en place un voile pour se protéger contre les sorts de détection, et il se savait protégé. Mais il savait aussi que ce voile ne tiendrait pas face à un sort puissant. Il sentit finalement la magie se retirer.

Il attendit encore une longue minute, prêt à bondir vers la grille. Mais encore une fois, aucune excitation depuis le poste de sécurité. Poussant un énorme soupir de soulagement mental, il continua son chemin vers le bâtiment sombre.

Lorsqu'il atteignit la lisière des murs, une seconde décharge à son poignet l'informa qu'il était sorti du champ des détecteurs de mouvements. Rien de surprenant, puisque ceux-ci ne pouvaient couvrir le long des murs.

Nemo entreprit de sortir de son sac son pistolet-grappin. Pointant l'engin vers le haut, il visa, puis appuya sur la gachette. Un léger "pschitt" se fit entendre quand le système à air comprimé propulsa le grappin dans la nuit.

La chance était avec lui. Le grappin se fixa au toit du premier coup. Il tira trois fois sur la corde pour s'assurer de la solidité de la prise, puis entreprit l'ascension.

Trois minutes plus tard, il atteint le sommet de l'usine. Il lui fallut quelques secondes pour se repérer par rapport au plan, puis il se dirigea vers une bouche d'aération.

Contrairement à ce qui se voyait à la tridéo, les passages d'aérations modernes ne sont pas assez large pour permettre à un homme normal de passer. En fait la plupart étaient conçus pour qu'un intru puissent rentrer mais reste coincé à l'intérieur. Mais encore une fois, Nemo n'était pas un homme normal.

Tout d'abord, il s'occupa de la grille grâce à un flacon plastique qu'il sortit de son sac. Sous l'action de l'acide intelligent, l'acier fondit en quelques instants. Nemo entreprit de rentrer à l'intérieur du tunnel, sans craindre de se faire bruler. L'acide était contenu par des nanomachines reconnaissant spécifiquement l'acier et laisseraient sa combinaison intacte.

Poussant le sac devant lui, il amorça le premier virage. C'était généralement là que les intrus restaient coincés. Faisant appel à sa propre magie interne, Nemo chercha à assouplir ses articulations et ses membres pour que le passage ne pose pas de problème. Par des contorsions normalement impossibles chez un être humain sans se casser au moins un os et se démettre une épaule, il triompha de l'obstacle. Se glissant toujours plus avant, il arriva au niveau de la grille qu'il voulait atteindre.

Une nouvelle dose d'acide plus tard, un tremblement jaillit dans le couloir désert. Préfèrent économiser le chargeur de sa combinaison, Nemo désactiva le mode chaméléon. Aucune rencontre n'était prévu pour l'instant, et les détecteurs de mouvements lui avaient fait perdre un temps précieux.

Il passa rapidement devant 5 porte et s'arrêta à la sixième, marqué du titre de directeur général. La porte était muni d'une serrure maglock. S'accroupissant, il sortit quelques outils et entreprit de démonter prudemment le boîtier. Ses doutes s'avérèrent justifiés : la serrure était piégée pour donner l'alarme en cas d'intrusion. Une minute plus tard, il avait désactivé l'alarme et utilisa son passe maglock pour forcer la serrure. Avec un léger "clic", la porte s'ouvrit. Refermant la porte derrière lui, Nemo s'avança jusqu'au bureau. Il n'alluma pas la lumière, se contentant de sa vision nocturne due à ses pouvoirs.

Fouillant l'ordinateur de bureau, il ne lui fallut que peu de temps pour découvrir le dossier qu'il était venu chercher. Trente seconde plus tard, il quittait la pièce.

Nemo s'apprêtait à repartir par le conduit d'aération quand son sixième sens le prévint du danger. Il eut juste le temps de sortir son arme avant que le garde ne passe le coin du mur. Surpris, il n'eut pas le temps d'éviter le tir. Avec un sifflement à peine perceptible, l'Ares supersquirt envoya sur lui une giclée de liquide qui traversa son armure. Il eut le temps de chercher à prendre son arme avant de s'apercevoir que ses muscles ne lui obéissaient plus.

Nemo se précipita pour éviter que le bruit de sa chute ne fasse trop de bruit. Le mélange de DMSO et de Gamma-scopolamine le laisserait paralysé pendant au moins une heure.

Le redressant, il le traina jusque dans le bureau du directeur où personne ne devrait le trouver avant ce délai. Le danger temporairement passé, Nemo réenclencha sa combinaison et entreprit de repartir comme il était venu.

Cinq minutes plus tard, il avait descendu la corde et touché terre. Il sortit un batonnet et toucha le filin avec. Celui-ci commença aussitôt à se désintégrer, ne laissant aucune trace.

Une marche prudente lui permit de retrouver son point d'entrée. Une heure plus tard, il remettrait les données à son employeur.

Ce fut Christopher qui remarqua le premier que quelque chose clochait quand il tomba au cours de sa ronde sur un trou dans le grillage. Quelques minutes plus tard, on retrouva un garde balbutiant au dernier étage, celui des bureaux. Une heure plus tard, il était clair qu'un intrus s'était faufilé dans les défenses et avait copié les plans du dernier prototype d'avion. Le directeur, arrivé en urgence, était furieux. Des têtes allaient tomber. Christopher eut un sourire en pensant qu'il était placé trop bas pour être concerné mais que ce n'était pas le cas du connard qui avait diminué le nombre des agents de sécurité.

Création de Golems

Par Hemdi

Les golems constituent une vieille légende du folklore juif que, en tout cas étaient considérés comme tels jusqu'à une date récente. Les archives des siècles passés gardent trace de puissants magiciens ou rabbins qui auraient créé des golems. L'éveil a permis de relancer les recherches sur le sujet, et certaines rumeurs font état de puissants enchanteurs, versés en études kabbalistiques qui chercheraient à retrouver le processus.

Ce sont des créatures très puissantes dont la durée de vie est illimitée et les attributs progressent avec le temps. Les golems sont, ou tout au moins deviennent progressivement des êtres vivants et conscients. Ces caractéristiques les rendent excessivement dangereux à contrôler par leurs créateurs, tout au moins au bout d'un certain temps. En outre, créer un golem équivaut à créer la vie, c'est un acte magique réclamant une grande puissance et nécessitant une dépense en points de karma. Un golem, une fois convenablement animé, ressemble à un être humain normal. Sa véritable nature ne peut être devinée qu'en perception astrale, au prix d'un test de Lecture d'Aura avec un SR égal à la puissance du golem.

1. Le magicien qui veut créer un golem doit d'abord façonner celui-ci dans de la glaise, ce qui peut prendre plusieurs heures ou plusieurs jours. Il peut également animer une statue déjà existante. La forme sur laquelle lancer l'enchantement doit avoir une allure humaine. Il est impératif de mélanger à la glaise un radical alchimique quelconque de chaque type.
2. Il doit ensuite lancer l'enchantement proprement dit. Il lui faut pour cela sacrifier (4 x P) points de karma, où P est la puissance du golem à créer (on ne peut créer de golem de puissance supérieure à 6), et réussir un test d'Enchantement dont le seuil est le double de la Puissance du golem à créer.
3. Une fois le golem dûment créé et animé, il prend définitivement une apparence humaine. Il considère comme son maître la première créature sur laquelle il pose les yeux

Attributs des golems :

Constitution :	P/2+8
Rapidité :	P/2+1
Force :	P/2+8
Intelligence :	P/2-4
Charisme :	P/2-4
Volonté :	P/2-4
Essence :	P
Réaction :	Calcul normal
Initiative :	Réaction+1d6

Note : si P/2 n'est pas entier, arrondir au supérieur.

Propriétés des golems :

Progression des golems : Les golems créés initialement n'ont qu'une conscience extrêmement primaire. Pour refléter cela leurs attributs mentaux sont considérés comme nuls tant que leur puissance demeure inférieure à 9. Durant tout ce laps de temps, les sorts de type Mana, les sorts d'illusion, les manipulations psychiques ou hypnotiques n'ont aucun effet sur eux, pas plus que les dommages étourdissants. Par la suite, un déclic se produit en eux : dès qu'un golem atteint le seuil de puissance fatidique de 9, il devient subitement à la fois pleinement sensible aux effets pré-cités mais aussi capable de pensée ; ce qui entraîne une multitude de conséquences :

- le golem devient apte à apprendre des compétences, à utiliser des objets, et plus généralement à faire davantage que taper comme un sourd sur les cibles désignées par son maître. Toutefois son habileté à une compétence ne peut dépasser la valeur de son Intelligence.

- le golem devient surtout capable de refuser les ordres de son maître. Pour déterminer si cela a lieu, le golem doit faire un test de Volonté contre un SR égal à la somme (Vol.+Char.) de son maître. Si le golem fait au moins un succès, il ne désobéira pas nécessairement dans l'immédiat, cela signifie simplement qu'il commence à acquérir une certaine indépendance d'esprit ; il ne quittera toutefois généralement son maître que si celui-ci est assez borné pour ne pas accepter de reconnaître que sa création mérite à présent d'être traitée autrement que comme un esclave dépourvu de pensée. Si tel est le cas, si le golem estime avoir été traité par le passé de façon ignominieuse, ou s'il pense que son maître est un être amoral ou mauvais, il n'hésitera pas à l'attaquer et cherchera à le tuer (to ut ceci est à la discrétion du MJ ; à lui de décider de la psychologie du golem).

- certains golems se révèlent magiquement actifs (environ un sur six) et capables d'utiliser la magie.

Rythme de la progression des golems :

- Tant que la valeur P de la puissance à atteindre est inférieure à 10 : le golem met P semaines pour acquérir ce niveau de puissance à partir du moment où il a atteint la puissance précédente.
- Tant que la valeur de P est comprise entre 10 et 19 : ce temps passe à P mois.
- Si la Puissance est supérieure à 19 : ce temps passe à P-15 ans.

La puissance que peut atteindre un golem ne présente pas de limite connue.

Destruction d'un golem : Un golem est un être très difficile à détruire ; s'il reçoit un dommage fatal, il n'est pas mort pour autant mais seulement trop abîmé pour continuer à faire quoi que ce soit, et tombe dans l'inconscience. Pour le tuer il n'existe que deux moyens :

1. Par des moyens magiques : certains sorts présentent la propriété de tuer instantanément tout être vivant qui en est la cible ; ils ont donc la capacité de tuer un golem. De plus il est possible de détruire le golem par le même moyen qui a été utilisé pour le créer : en prononçant l'incantation de « Golem » ; il est nécessaire que le golem soit inconscient pour que cette procédure-ci réussisse (du moins si le golem est de puissance supérieure à 9).
2. En le réduisant en poussière grâce à des attaques répétées, c'est-à-dire en détruisant totalement son corps ; pour cela il faut lui infliger un nombre de blessures légères, en sus du dégât fatal, égal au double de sa Constitution.

Golems et santé : Un golem ne peut être soigné que par des moyens magiques. Toutefois les golems possèdent un pouvoir d'auto-régénération : ils peuvent guérir ainsi une blessure légère par tour de combat. Il ne faut donc pas plus de quelques minutes à un golem pour se régénérer entièrement, à condition qu'il n'ait pas subi trop de dégâts.

Les golems sont pour cette raison sujets à un rejet total du cyberware et du bioware.

Ils sont aussi totalement immunisés contre tous les poisons et agents infectieux ou pathogènes.

La Cyle Corporation

Par Jack Bolton

HISTORIQUE

Fondée en 2005 par Antoine Llopis, il s'agit d'une corporation dont la raison sociale tourne principalement autour des animaux de compagnie, d'abord des pensions pour chats et pour chiens, ensuite elle s'est élargie à la plupart des animaux tels que les poissons, les oiseaux, les rongeurs... et même les animaux moins conventionnels tels que des reptiles ou des insectes.

D'abord implantée en France, elle va vite s'exporter sur la cote est de l'Amérique du nord, tant au Canada qu'aux Etats Unis, et sera présente dans toutes les grandes villes de la mégalopole en 2010.

Entre temps, sa raison d'être évolua en s'élargissant, étant donné que son PDG réalisa quelques opérations boursières habiles qui lui permirent de racheter quelques-unes des corporations de nourriture animale et d'ouvrir des salons de toilettage, des boutiques d'accessoires....

En 2011 vint l'éveil, et avec lui l'apparition de nouvelles espèces. Tout comme les humains s'étaient gobelinisés, certains animaux se transformèrent en ce que l'on appellerait plus tard des méta créatures. Ce qui fut une catastrophe pour leurs maîtres qui ne voulurent plus de ces horreurs qu'ils chérissaient comme leurs enfants quelques jours plus tôt fut une aubaine pour la Cyle Corp qui ouvrit un département Meta Créatures.

L'objectif de ce département était, officiellement, d'étudier les comportements, besoins et physiologies des meta créatures à disposition, ceci afin de s'adapter à une demande probablement sur le point de naître. En réalité, il s'agissait plutôt de mieux connaître les capacités des meta créatures afin de pouvoir en retirer un profit commercial.

C'est ainsi qu'en 2015, la Cyle Corp annonce l'ouverture d'élevages, aussi bien pour les animaux normaux que pour les éveillés. Evidemment, ses clients pour les animaux éveillés tendent plus à être d'autres corporations qui les achètent dans l'optique d'en faire des «chiens» de garde.

La corporation continua donc son chemin de la sorte jusqu'en 2029, lorsque la crise eut lieu. Le PDG et unique actionnaire n'a jamais voulu mettre les actions de la société en bourse, si bien qu'elle parvint non

seulement à survivre au chaos que fut la crise, mais aussi à en ressortir grandie : Elle parvint à racheter le groupe Unisabi, le plus grand producteur de nourriture pour animaux, pour une bouchée de pain, et au nez et à la barbe d'Ares Industries. Cela fait de la Cyle Corporation l'un des plus gros groupes animaliers du monde, bien qu'elle n'ait pas le statut de mega corporation.

La corporation poursuit donc son chemin, faisant l'acquisition des autres corporations concurrentes jusqu'à ce que ses principaux concurrents soient les mega corporations.

Cependant, la vague de sécessions des années 30 lui a causé quelques désagréments, notamment la sécession des CAS qui la forcèrent à un effort de souplesse, et les euroguerres, qui ruinèrent presque totalement le marché européen. Il en fut de même pendant les années 40, où la nationalisation des entreprises étrangères en Aztlan lui fit perdre plusieurs filiales.

Cependant, au cours des années 50, le PDG, Antoine Llopis, qui avait entre temps subi un traitement de léonisation, se sentit extrêmement touché par le problème de Chicago, et poussa le département meta créatures à trouver une solution.

A la fin janvier 2058, les installations du département subirent une série d'attentats terroristes qui en l'espace d'une journée détruisirent de nombreux locaux, tuèrent une bonne partie du personnel et la quasi-totalité des meta créatures, qui auraient cependant eu le temps de s'en prendre au personnel, expliquant les pertes parmi eux.

Le 4 février, Ares Macrotechnology annonce le rachat de la Cyle Corporation, bien que son ancien dirigeant, Antoine Llopis, demeure aux mêmes fonctions.

ACTIVITES DE LA CORPORATION :

Les activités de la Cyle corporation tournent autour de tout ce qui est animalier, bien qu'elle ait réalisé une concentration verticale, acquérant tous les moyens de productions nécessaires à ses activités : ainsi, elle dispose d'élevage de bétail pour la production de nourriture par exemple.

→ Pension pour animaux

La Cyle Corp propose aux particuliers de garder leur animaux, leur prodiguant tous les soins dont ils pourraient avoir besoin, depuis les soins médicaux jusqu'aux caresses.

Cette activité était la première de la corporation, et demeure l'une des plus lucratives étant donné leurs efforts pour attirer le client corporatiste, les mega corps ne pouvant se permettre d'investir dans de simples pensions pour animaux qui ne leur rapporteraient rien si elles étaient utilisées par leurs esclaves.

→ Elevage

La Cyle Corp s'occupe également d'élevage depuis 2015, aussi bien d'animaux mondains que de méta créatures, bien que les clients soient complètement différents : des particuliers principalement dans le premier cas, d'autres corporations dans le deuxième.

À l'activité d'élevage s'est greffée une activité de dressage, notamment dans le cadre des méta créatures vendues aux corporations.

→ La fondation Cyle

Cette fondation, dirigée par le département méta créatures, a pour objectif de recueillir les animaux de compagnie lorsque ceux-ci se gobelinisent.

Elle assure aux maîtres qu'elle va faire de son mieux pour placer l'animal dans une famille qui s'occupera de lui, et à défaut au bout de deux mois, la créature deviendra sa propriété, ce qui arrive dans la plupart des cas.

Ces méta créatures deviennent alors des animaux de laboratoires pour la recherche du département, après avoir passé deux mois supplémentaires dans une des pensions adaptées.

→ Pet Food

La Cyle Corporation s'occupe également de produire de la nourriture pour animaux, répondant aux segments économique, plaisir et médical.

Le segment Économique propose de la nourriture bon marché pour les animaux de compagnie ou d'élevage, nourriture adaptée à tous les animaux existants.

Le segment Plaisir propose de la nourriture pour animaux de qualité, répondant à une charte exigeant au moins 75% d'ingrédients naturels. Des études auraient montré que certaines personnes préfèrent encore manger cette nourriture que le soja.

Le segment Médical propose de la nourriture diététique, ou adaptée selon les besoins médicaux des animaux, par exemple de la nourriture exempte de certains composés pour des animaux ayant des problèmes rénaux.

→ Divers :

La Cyle Corp propose divers biens et services rattachés aux animaux domestiques, tels que des jouets, des accessoires...

ANTOINE LLOPIS

→ Biographie

Né en 1980, il a mené des études de commerce qui le lancèrent sur le marché du travail en 2003. Il décida alors de reprendre la boîte de ses parents, une pension pour animaux, et de la développer.

Ouvrit plusieurs autres pensions de la société qui s'appelaient Sainte Cyle, changeant son statut en EURL, et conquiert assez vite le marché français, avant d'exporter son produit en Amérique.

Cependant, sa vie familiale s'est avérée catastrophique : après des disputes avec ses deux frères, il coupa complètement les ponts, et suite à la mort de ses parents durant un crash aérien dû au Virus de 29, il n'eut plus le moindre contact avec sa famille.

Il consacra donc tout son temps à sa corporation, qu'il a rebaptisé Cyle Corp après la mort de ses parents, au détriment même de sa vie sociale, si bien qu'il est resté complètement seul.

Malgré les offres des représentants d'Ares dans un premier temps, puis de Damien Knight, il se refusa à toute association avec la mega corpo, qui n'avait toujours pas avalé le rachat d'Unisabi lors du crash de 29, rachat qui fait d'ailleurs culpabiliser Antoine puisque c'est pour le fêter que ses parents prirent un vol fatal.... Depuis lors, la politique d'Antoine a été de refuser les apports extérieurs afin de préserver l'indépendance de l'entreprise. Cette politique est la seule raison pour laquelle elle n'est pas encore tombée sous la coupe d'une mega corpo.

Bien formé, il a su s'entourer de collaborateurs habiles, et mener sa corporation comme un maître, bien qu'il ne parvienne pas à atteindre le statut de mega corpo, son rêve. En 2054, il commença à sentir le poids des années sur lui : son médecin a diagnostiqué les premiers symptômes de la maladie de Parkinson. Le problème était simple : si ses neveux l'apprenaient, et ils l'apprendraient, ils le mettraient sous tutelle pour incapacité et reprendraient les rênes de la corporation, si une mega corporation n'y parvenait pas avant. Qui plus est, ils bénéficieraient de sa fortune, assurée laquelle il n'aurait plus le moindre droit de regard. Il décida alors d'employer cet argent, et subit un traitement de léonisation, qu'il commença après l'implantation d'un Datajack pour pouvoir continuer à mener sa corporation, au grand dam de ses neveux qui étaient du coup «plus vieux» que lui, et privés de leur héritage.

Il sortit de léonisation en 2055, peu avant l'invasion de Chicago par les insectes. Lorsque la nouvelle se répandit qu'il ne s'agissait pas d'un début

d'épidémie de SIVTA, mais d'esprits insectes, il fut touché par le sort des gens emprisonnés dans la zone de quarantaine.

Il décida donc de pousser le département meta créatures à développer une arme qui leur permettrait de lutter efficacement contre les esprits insectes.

Toujours au fait des dernières innovations technologiques, il apprit par hasard l'existence de ces clones orbitaux nommés New Type. Il considéra qu'ils seraient de bons investissements pour son entreprise, et en acheta trois, un pour la sécurité, le second pour la recherche, et le troisième pour sa personne.

Après la série d'attentats, son entreprise était tellement mal en point qu'il se retrouva devant un dilemme : soit il mettait la clef sous la porte et partait avec sa fortune, étant donné que son statut ne mettait pas sa fortune en danger vu les circonstances, la laissant en pâture aux autres corporations, soit il acceptait la main que Damien Knight lui tendait et la laissait se faire racheter par Ares. Préférant garder le contrôle de son bébé, il choisit la deuxième solution, qui fut la seule entaille à sa politique d'indépendance vis à vis des mega corps en 50 ans.

→ Psychologie :

Antoine est un homme froid, calculateur et méthodique. Il a passé les 80 premières années de sa vie seul, et les prochaines lui semblent vouées à la même solitude, bien qu'il ait récemment cédé à la tentation de s'acheter un New Type de classe L.

Il a près de 60 ans de manipulations diverses derrière lui, et peu de gens peuvent rivaliser avec lui, en tout cas, la plupart des mafieux ou corpos n'y parviennent pas.

→ Capacités :

Antoine est vieux, bien que son apparence soit celle d'un homme de 27 ans. Il a par conséquent eu le temps d'apprendre de nombreuses choses, et est un homme plus complet qu'on ne le pense au premier abord.

Il a reçu une formation de self défense poussée, bien qu'il ne vaille pas un street sam, et il a même quelques notions avancées d'informatique, mais pas de quoi pirater un système. En revanche, il est habile commerçant, avec tout ce que cela implique au niveau des connaissances des marchés, de la psychologie et de la gestion d'entreprises.

→ Description :

Antoine est un homme de 27 ans en apparence, bien que son regard semble trahir son âge. Brun, il porte ses cheveux ramenés en arrière.

BENOIT LAWRENCE

→ Biographie

Benoît est né à Atlanta en 2010 et a passé une enfance heureuse, sans problème, loin de la gobelinisation ou d'autres choses de ce genre.

Étant brillant en classe, il intégra l'université de Stanford, dont il sortit diplômé en 2033, moment auquel il entrera dans la Cyle Corp comme manager d'une succursale à Atlanta.

Étant doué dans cette activité, il monta en grade jusqu'en 2043, où il devint le directeur du département Meta Créatures, poste qu'il occupe depuis lors.

→ Psychologie

Marié, ayant un enfant de 14 ans, cet homme est assez chaleureux malgré son poste de haute responsabilité. Travailleur et ambitieux, il aimerait pouvoir prendre la place d'Antoine, mais sait que c'est peine perdue, et se doute que ce dernier en est conscient. Cependant, il demeure un de ses rares amis.

→ Capacités

Benoît est un homme ouvert, et généralement il sait se faire apprécier, où qu'il aille. Fin psychologue, il sait parfaitement comment gérer les crises avec le personnel dans l'intérêt des deux partis.

→ Description

Benoît est un homme dans la cinquantaine, petit, des cheveux bruns grisonnant sur les tempes coiffés à la brosse.

PHILIP MC FLY

→ Biographie

Philip Mc Fly est un New Type de classe S, ce qui explique qu'il n'ait pas vraiment d'historique, et travaille dans le département meta créatures comme chef du projet arachnide.

→ Psychologie

Philip est un homme distant, comme s'il n'avait pas vraiment de sentiments. Très résistant, il semble être capable de travailler pendant 15 heures d'affilées, et le fait tous les jours.

→ Capacités

Sa spécialisation a surtout été poussée en ornithologie, bio génétique et biochimie, bien qu'il ait des notions de cybertechnologie.

→ Description

Philip est jeune, sportif, les cheveux roux et les yeux verts. Ses cheveux sont généralement rasés.

JOHN FALKER

→ Biographie

John est également un New Type, de classe C. Il est le chef de la sécurité de la Cyle Corp, et travaille depuis un certain temps avec Mc Fly pour le projet arachnide.

→ Psychologie

John est un homme rigoureux et discipliné, qui respecte la hiérarchie plus que tout, sans se poser de question. Malgré son aspect de combattant primaire, il est plutôt subtil et fin stratège, militairement parlant.

→ Capacités

John a été programé pour être chef de la sécurité, et par conséquent est plutôt habile stratège, et sait comment optimiser un système de sécurité malgré des contraintes budgétaires et/ou légales.

→ Description

John est un homme dans la trentaine, grand, musclé, au visage anguleux. Il porte ses cheveux blonds très courts et son regard semble être faire un balayage constant des environs.

KAREN DAWSON

→ Biographie

Karen est elle aussi un New Type, de classe L. Antoine l'a achetée par lassitude de la solitude, pour avoir une compagnie, mais aussi afin d'avoir un garde du corps dévoué.

→ Psychologie

Karen, comme l'exige sa classe, est plutôt ouverte et sociable, bien que n'obéissant qu'à Antoine.

→ Capacités

En plus de la formation due à sa classe, elle a également reçu une formation de protection rapprochée afin d'être le garde du corps personnel d'Antoine.

→ Description

Karen est une femme de 25 ans, élancée et athlétique, les cheveux châtains ondulés lui retombant sur les épaules.

Jack Bolton, Jack.Bolton@wanadoo.fr

"Pendû dehors à sécher" ou scènes de la vie d'un renard en 2060

Par Beast

Prologue

Certains naissent dans des étables, moi, c'est dans un zoo, excusez du peu, le zoo de Londres pour être précis

Tout de suite, votre bulletin météo pour Seattle en ce 24 décembre 2060.

Degré d'hygrométrie, proche de 100%, une température à ne pas mettre un canidé dehors, l'idée qu'on se fait d'une veillée de Noël à Seattle !

Si vous prenez sur vous d'abandonner vos réjouissances, vous verrez, accrochée à une tour, une petite forme. N'attendez pas le Père Noël dans le 6ème monde, les seuls à passer par la cheminée sont la Lone Star, ou toute mégacorporation qui décide un jour de venir vous rendre visite !

Le monde a changé, certains disent qu'ils s'est éveillé

J'ajouterai qu'ils s'est éveillé dans un monde gangrené par les mégacorporations. L'homme est devenu plus puissant, par la magie ou la technologie il asservit, ou massacre son prochain, encore mieux qu'avant.

Mais, j'oublie de me présenter, appelez moi Goupil, un peu gentleman cambrioleur, un peu coureurs des ombres, humain en dilettante, renard de par ma naissance et définitivement retiré des SAS Anglais.

Pardonnez moi si je ne vous salue pas, mais j'ai besoin de mes deux mains, car C'EST MOI qui me balance dans l'air glacial sur les parois de cette tour (dont certains disent que les capitaux obscurs sont sis en Allemagne auprès d'une société dont le Pdg est un authentique dragon).

Je HAIS l'altitude.

Voici le compte rendu de la situation.

Dans quelques temps, mes ventouses P-Parker MkIII vont définitivement m'abandonner. Alors ce sera la grande chute, où sauf miracle (une piqure par une mouche radioactive, par exemple), ce qu'on récupérera de moi alimentera tout au plus deux lignes de vos news du matin.

D'ailleurs il faut agir, tendant désespérément de ne pas regarder le monde à mes pieds, (dieux ce que je suis haut !), je puise dans le sac dont je ne me dessaisais jamais un de mes petits "jockers". Et bénissant-maudissant mon vieil instructeur m'en vais le coller sur la vitre

Mais, je vois que vous vous demandez ce qui a pu amener un être sensible et cultivé (je plaide coupable, j'ai une haute opinion de moi !) à accomplir un acte aussi dénué de sens.

Comme on dit dans les simsenses de série Z, c'est une longue histoire.

Sorry seems to be the hardest Word

Tomohé lisait les résultats pour la troisième fois et pour la troisième, elle ne pouvait en croire ses yeux.

Elle, le “petit dragon” comme l’appelaient ses subordonnés avec de la crainte dans la voix; elle qui avait élevé la trahison, le complot au rang d’art, venait de subir la trahison ultime.

Les résultats étaient sans équivoque, et sans appels, un virus éveillé, (évidemment intraitable) l’a gangrenait, elle disposait en tout et pour tout de 3 mois, avec à la clef des douleurs atroce.

Oui, il était possible de mourir en 2060, même quand on avait la puissance et le pouvoir.

Elle pose les feuillets sur la table et se rend dans le petit cabinet de toilette, l’eau qui coule sur son visage ne lave pas l’amertume qui l’habite.

Elle ne veut pas mourir (qui le voudrait ?), pas de cette façon du moins.

Son éducation, son orgueil lui criaient d’avoir recours au seppuku, au suicide rituel, mais mourir avec honneur après avoir fait du déshonneur et la corruption son fond de commerce, quelle ironie !

Depuis ce jour, où petite secrétaire chez Shiawase, elle avait décidé de tout faire pour finir au sommet.

Trahir des personnes que vous ne connaissez pas, tout le monde peut le faire., doutes et questions viennent quand les personnes vous sont très proches. Suffisamment proches pour que vous ayez un jour partagé la même couche, les réveils dans la maison accrochée, comme dans une gravure au flanc du mont Fuji.

Son regard se porte sur le mur, là depuis toute ces années, la suivant dans chacun de ses voyages, un sabre. Elle se lève pour le prendre.

Tout dans ce sabre respire l’oeuvre d’art, le façonnage, le laquage du fourreau, à l’image de son créateur.

Elle avait connu Jiro lors qu’il l’avait exfiltrée de Shiawase (elle commençait à valoir son paquet de nuyens, et en tant que telle, une pièce de choix pour les chasseurs de tête). C’était sa dernière mission , il avait décidé de se retirer et de s’occuper de ses trois enfants, de son art aussi. D’une autre femme, il n’avait jamais parlé. C’était un artiste, un forgeron de génie, il utilisait ses dons magiques d’adeptes pour fabriquer des objets archaïques et derisoires mais mortellement superbe, des sabres.

Ils s’étaient aimé une semaine, une semaine hors du monde, hors du temps. Et puis... l’intermède prit fin, elle reprit son ascension vers les sommets, sans se retourner.

4 ans plus tard, elle était de retour à la “tête” d’un commando (comme spécialiste du terrain), c’était elle qui avait ce soir là pris le sabre pour l’amener à son seigneur et maître le grand dragon Lowfyr.

Il se montra magnanime après sa trahison, elle devint son ame damnée dans l’élaboration de la stratégie d’implantation de la Saeder Krupp à Seattle, agissant dans l’ombre, utilisant ici les gangs de paumés, là les différentes “honorables sociétés” et tout ce que Seattle compte d’underground, shadowrunners y compris.

Elle gagna ainsi, son surnom de Petit Dragon.

Elle essuyait sa première défaite, l’avis du médecin était sans appel.

Alors, lentement elle retourne, à son bureau , le katana serré contre elle.

Elle tend la main vers l’interphone.

-Je veux faire une recherche dans nos employés, humh intérimaire, je cherche une femme japonaise, d’environ 20 ans.(*je veux embaucher une shadowrunneuse*)

-”Contrat à durée déterminée”, “détachement pour missions spéciale ? (*sacrifiable ou pas ?*)

-Non convoquez la pour un ”entretien”, je vous donne trois jours pour la trouver.(*arrangez une rencontre*)

Rencontre avec Johnson

Tsuba est venue seule, comme demandé, et pourtant elle hait cet immeuble, elle hait Noël et elle déteste le “costard” qui lui fait face, 50 ans, l’aspect frêle, pourtant tout dans elle respire le prédateur.

Tsuba ne s’y trompe pas, car elle est elle même un prédateur (seulement leurs proies sont différentes). Cependant, elle est plus dangereuse à son niveau, car ses mains restent toujours propre.

Et surtout, sur la table, il y a un objet qui lui est familier, car c’est le frère de son propre sabre. Avant qu’elle puisse parler le Petit Dragon prend la parole

-Oui à votre première question, c’est bien un des sabres de votre père, oui à votre deuxième question, je l’ai connu

-Que...

-Vous... tu as bien grandi depuis que je ne t’ai vu. Je vis depuis dix ans avec un remord, d’un souvenir. Je t’offre la possibilité de te venger.

C’est presque un murmure qui passe par ses lèvres :

- ... je suis celle qui a trahi ton père, c’est par moi que Lowfyr a appris pour les sabres, c’est par moi que ton malheur est arrivé.

Ses épaules s’affaissent comme si elle se préparait à poser sa tête sur un billot, les lèvres tremblent lorsque elles disent :

-Alors, tu peux te venger.

A mesure que le métal en fusion commence à circuler dans les veines de Tsuba, que la colère monte en elle, son souffle se fait court, le cablage de ses nerfs fait transiter à haut débit tous son ressentiment et sa haine vers sa main, vers l’extension de son être que sont ses armes.

Et soudain, alors qu’elle est passée en mode accéléré, que tout autour d’elle s’est ralenti, alors qu’elle tient enfin une échappatoire à tout son ressentiment, sa frustration, la baie vitrée, grande comme un terrain de tennis vole en éclat, alors qu’une silhouette de taille moyenne la traverse disant “ouppppppps, pardonnez moi, je pense m’être égaré” et atterrissant en plein milieu de la table.

Tomoé Yashimoura avait raison, ce n’est pas le cancer qui l’emporta, elle souffrit à peine... quand son aorte malmenée par des années de stress et de surtension se rompit. On peut mourir de peur en 2060 ! Certains diront que l’on est puni par où on a pêché.

Pendant ce temps Tsuba, en grande professionnelle, s’évertuait à montrer au nouvel arrivant en quoi un chargeur complet d’Arès Prédateur™ II était nuisible à la santé.

Il ne peut en rester qu'un ?

Figés, guettant l'ouverture, ils se font face.

Puis, c'est l'ouverture des réjouissances, ils s'élancent comme pour s'enlacer.

Tsuba a revêtu ses atours les plus meurtriers, dix griffes du meilleur métal, des réflexes foudroyants, une rage continue mais meurtrière.

Chaque coup qu'il ne peut parer arrache à Goupil, outre des morceaux de peau des feulements de douleurs. Alors qu'il se projette en arrière en un parfait salto, son partenaire de danse en a profité pour dégainer son arme.

-Bien, se dit le Renard, il est temps d'utiliser la botte secrète.

Un rictus sur les lèvres de la samouraï, quand son arme se colle sur la tempe de Goupil, la surprise quand elle sens un objet sous son menton.

-Bien, chère amie, arrêtons là les préliminaires et parlons, voulez vous ?!

Les forces de sécurité de l'immeuble, des brutes épaisses toutes recrutées sur leur masse et leur cruauté, plutôt que sur leur C.V (d'ailleurs inexistant !!!) les trouvent ainsi.

-Très chère, je propose un cessez le feu, et une alliance contre cet ennemi commun.

C'est alors que Tsuba prend conscience que l'arme qui la menace ne sont que les deux doigts de la main droite de l'inconnu !!!

-Bah, de toute façon, je ne n'avais plus de balles ! Heureusement, dit elle,joignant le geste à la parole, un sabre n'a pas besoin d'être rechargé !!!!

Le katana fait merveille, même dans le lieu confiné du bureau, mais comme une nuée d'abeille autour d'une tartine de soj-miel, il semble y avoir toujours plus de brutes qui montent à l'assaut et bientôt, même l'artiste qu'est Tsuba sera submergé.

Mais, me direz vous, où se cache notre Goupil favori.

A l'abri, comme tout bon renard, en train de préparer quelque tour pendable.

Celui ci, en l'occurence est un coup fumeux, suffisamment fumeux pour obscurcir tout le bureau, suffisamment brumeux pour obscurcir les yeux à 250.000 ¥ de la nippone. Toussant, aveuglée, voilà qu'elle sent un chien (un chien ?!) qui la traîne sous le grand bureau d'acajou. Aussitôt, à l'abri, l'enfer se déchaîne dans la pièce, mais dans leur sagesse, les architectes d'intérieur allemands ont veillé à ce que tous les bureaux de cadres servent d'abri en cas de problème.

Les extincteurs automatiques achèvent d'éteindre l'incendie, et de laver les résidus de fumigène.

Tsuba avait tort, ce n'était pas un chien, qui l'avait mis en sécurité mais un superbe renard qui, justement... est en train... de se transformer... en humain ?!

"Désolé, j'adore jouer avec les fumigènes, et les bombes à effets de souffle. Laissons le temps à la fumée de s'évacuer, de me rhabiller (Tsuba ne put s'empêcher de remarquer que l'homme gardait une queue de renard, malgré sa transformation)"

-Maudit animal, grommela Tsuba.

-Merci du compliment, gente Dame, je vous propose de recharger votre petit joujou terriblement bruyant, pendant que je contacte une amie, afin de sortir de ce guépier.

Ce faisant, il porta sa main à son cou

-My Angel, j'aurais une demande urgente sur l'aménagement du système d'aération de nos hôtes.

-Que...

-Micro subvocal ! merci Angel, bien allons y, mon gentil feu d'artifice nous as ouvert la porte vers la liberté. Vous aimez grimper, moi pas, après vous.

Ayant recharger son Arès, Tsuba se sentait mieux, pas plus rassurée vis à vis de son partenaire du moment. Elle lui avait tout de même vidé son chargeur dessus tout à l'heure, quand il avait brisé la vitre du bureau !!! Soit elle perdait la main (impossible !!!), soit il était ce qu'on appelait un garou, ces animaux légendaires, sortis des vieux récits et des légendes pour venir s'éveiller dans le 6ème monde.

Les explosifs du renard avaient arraché une partie du plafond et des murs, mettant à nu le système d'aération de l'immeuble. Il SAVAIT où poser sa bombinette, pensa Tsuba.

Alors qu'elle le questionnait du regard, Goupil, presque sur un ton badin, lui dit:

-Avoir oeuvré un moment aux services de sa majesté, vous apprend non seulement l'usage d'objets tranchants, contendants, explosants, suffocants, paralysants, mais aussi à tuer les méchants (ou supposés tel), jusqu'au jour où un ordre malheureux vous met à dos ceux qui furent vos amis et votre famille et brise la vie de quelqu'un qui vous est proche, alors...

Bien quel est notre prochain arrêt des cieus meilleurs (le toit) ou les abîmes de l'oubli (le sous sol).

-Le sous-sol, j'ai un moyen de fuite, même si je me demande, si en fait j'ai vraiment envie de l'utiliser.

"Chotto Taxi¹"

Etre un changeforme est un don merveilleux, vous disposez d'une guérison quasi instantanée, le meilleur des deux mondes, tant animal que humain est à vous.

Mais ce don ne protégeait pas Goupil d'une chose, la liquéfaction de ses entrailles !!!

Il faut reconnaître que celles-ci étaient soumises à lourde épreuve, depuis qu'ils étaient parvenus à grand mal à se caser la samourai et lui, dans la voiture du contact de Tsuba. Enfin fallait-il appeler voiture un monstre de puissance, vrai missile de croisière, qui les tassait un peu plus à chaque virage ?

Et il y avait la musique, au bas mot 120 décibels répartis dans l'habitacle et qui prenaient les poumons de l'infortuné renard comme caisse de résonance.

¹ hep, Taxi en japonais Nda

Lorsque Tsuba eut refermé les portes papillon de la Wiegert Vector (une antiquité de 1990 échappée du musée !!!), et dit, presque sur un air de supplice.

-Euh, si on y allait.

L'interfacé avait esquissé un sourire, ou du moins un rictus. D'un physique tout ce qu'il y a de commun, son oeil gauche était bleu acier, plutôt métallique chromé comme semblait l'être la majeure partie gauche de son corps.

Aux premières notes de la chanson, il déchaina les cheveux de sa monture, et accessoirement déchaina l'enfer pour ses poursuivants, et surtout pour ses passagers !!!!

- "ITS OUTSTANDING, TIME IS FLEATING"

MADNESS TAKE ITS TOLL

BUT LISTEN CLOSELY, NOT FOR FOR VERY MUCH LONGER

I'VE GOT TO, KEEP CONTROL

I REMEMBERED, DOING THE TIME WARP..."²

C'est à ce moment, que Goupil se rappela l'autocollant de la vitre arrière "Be quick or be dead"

3 motos et une camionnette leur collaient le train. Du beau, du gros, du bon matériel. L'équipe d'intervention était composée d'un troll (immense juché sur sa Honda Viking) de deux humains sur une Yamaha Rapier, et d'une elfe juchée sur une Bmw Blitzen, conduite par un humain (*chauffeur suivez ce missile de croisière !.*)

-Ils ont l'avantage du nombre, on peut espérer les décramponner, CrO2 ?, demanda Tsuba, dents serrées, un peu blême à chaque changement de cap du bolide qui leur tenait lieu de taxi (ou de cercueil), d'autant plus que l'interfacé s'acharnait à zigzaguer sur les grands boulevards, provoquant sur son passage le déclenchement de tous les boutons paniques.

-Peut être, répondit laconique l'Interfacé

Le troll était parvenu au contact, vraisemblablement, ils avaient pour consignes de ramener les runners vivants, ou du moins suffisamment entiers pour permettre l'identification. La Honda était si proche que Goupil pouvait presque lire la marque des lunettes du métahumain.

Pour gagner un peu plus de confort (relatif), il s'était morphé et avait trouvé refuge dans l'espace étroit entre le siège de Tsuba et l'arrière de l'habitacle. Cela lui permit de voir décoller leur premier poursuivant lorsque la Vector fit un violent écart ("it's just a jump to the left, then a step to the right" disait le chanteur, à 120 décibel et ... 240kmh). Totalement surpris, le troll s'envola sur quelques mètres (aussi gracieux que peut être un colosse de 2,80 mètre et 300 kg, machine non comprise), pour finalement se coucher et terminer sa course dans un magasin de spiritueux (Joyeux Noël !).

² Rocky Horror Picture Show, pour ceux qui connaissent Nda

Tournant la tête, Tsuba le vit se relever et commencer à argumenter avec le propriétaire du magasin, un petit homme tout fripé passablement énervé et armé d'une batte de base-ball.

Des balles fusèrent, une d'elles parvint à étoiler le verre à deux pattes du museau du renard, prouvant que les ordres avaient changé : c'était la curie. Les deux humains avaient dégainé et, parfaits acrobates, les arrosaient d'un uzi à dans chaque main (leur interface leur permettant de contrôler leur monture)

Des bruits de boulons explosifs : CrO2, champion de formule indy 2052, venait de larguer ses drones défenses.

Ceux ci, de vicieux petits bijoux de technologie, allaient s'acquitter fièrement de leur travail, il ne "vivaient que pour ça". Néd d'une mère voiture téléguidée et d'un père sabot de parking, ils disposaient de deux options, blocage roue arrière ou roue avant, l'interfacé sadique (CrO2 en faisait partie !!!) choisissait généralement la première option.

Les acrobates tireurs en firent les frais (Doc Wagon™ allait travailler cette nuit), pas le duo elfe/humain .

Basculant un moment en vision astrale, Goupil vit qu'elle se préparait à lancer un sort, la mana se concentrant dans sa main libre.

Morphant un moment en humain, et, la tête en bas suite à un parfait 180° de la Vector (règle numéro 1, toujours boucler sa ceinture... quand on en a une !), il lança :

-Magie !!!

-M... grommela le pilote.

-My Angel, oupssss, nous requérons d'urgence ton aide (une boule de feu venait de manquer les incinérer), et j'avoue que je ne serais pas contre un petit miracle.

Le miracle en l'occurrence vint en la personne d'une équipe de patrouille de la Lone Star, qui vit passer (ou du moins devina) une forme rouge. Alors qu'ils tournaient pour la prendre en chasse, un camion (pour qui les feux tricolores étaient "miraculeusement" passés au vert) les envoyait voler contre une "infortunée" Bmw Blitzen et sa passagère. Enfin, aurait du l'envoyer car au dernier moment, là encore, la moto avait changé de cap. Autant pour le sauvetage !

-Ok, let's roll'n rock dit CrO2 comme il freinait brutalement et faisait effectué un 180° à sa voiture, Goupil se sentit propulsé vers l'avant (*les enfants boucler toujours votre ceinture, surtout si vous roulez avec un interfacé*), et atterrit en glapissant sur les genoux de Tsuba (pas vraiment heureuse de ce moment privilégié d'intimité)

Règle numéro 1 du parfait petit magicien : toujours maintenir sa concentration, toujours avoir une ligne de vue sur sa cible, faire le plein de mana

Règle numero 1 de CrO2 : ne pas avoir de règles ... et avoir une bonne sono !

Cela rappelait à Tsuba les vieux films du siècle dernier où le Gentil et le Méchant se fonçaient les uns vers les autres, bien entendu, le Méchant (le plus lache) perdait pied en premier et le “bien était toujours vainqueur”

-Espérons pour nous que nous sommes les gentils, se dit Tsuba, essayant malgré elle de se rappeler quelques prières.

En face d’eux la magicienne se préparait à lancer le plus grand, le meilleur de ces sorts, son pilote s’apprêtait à arroser le bolide avec ses deux Ingram. (Pourquoi, toi tu n’as pas d’armes sur ton missile roulant ? se demanda Tsuba)

Le sort de l’Elfe prenait forme, elle avait invoqué un esprit, un des plus redoutables des esprit de l’homme, l’esprit de la Ville. Capitale de toute la conscience des être vivant dans la ville, il était immense, conglomerat de brique, de verre et de béton.

-Ok, les gars envoyez la guerre psychologique[1]

L’elfe ne s’attendait à 140 décibels de Wagner (version charge des Walkyries) et lumière strobos.

CrO2 s’y attendait, non seulement l’esprit se dissolva, mais en plus la magicienne s’affaissa en avant terrassée par l’effort qu’elle venait de produire, et par sa concentration brisée.

Le pilote du boulet de canon “made in Bavaria” continuait cependant sa course, espérant probablement jouer les kamikazes avec sa BMW!

A 15 metres, il fonçait toujours, à 10 il commença à se poser des questions, à cinq mètres, il paniqua et fit faire à la moto un écart qui l’emmena lui et sa passagère vérifier la résistance des poubelles de Seattle.

Tsuba en était sûre maintenant, ils faisaient partis des gentils !

-Puisque nous sommes tiré d’affaire, je tiens à votre disposition l’adresse d’un petit café où on sert à toute heure de délicieux croissants et un café divin.

C’était la voix de Goupil qui leur parvenait de l’arrière de la voiture où le renard avait effectué une retraite, humh, de type stratégique !

Epilogue

Le café et les croissants étaient en effet exceptionnels, comment pourrait il en être autrement après une telle nuit !

La cafeine (servie à prix d'or dans un dé à coudre), la baisse d'adréaline m'aide à délier les langues, mais je ne saurais pas ce que venait chercher Tsuba dans cette annexe clandestine de la Saeder Krupp. J'ai rapidement pris congé de ces alliés d'un jour, refusant (le plus diplomatiquement possible !) la proposition de CrO2 de me déposer.

Dans la ruelle, je bondis sur une poubelle, et fixant l'horizon, étendant les bras, je salue l'aube et je rends hommage à la journée qui s'annonce comme à chaque fois de puis des années. Les odeurs de l'aube m'ennivre,

Il faut se presser maintenant, Angel m'attend.

Dans la course vers mon "terrier", j'ai senti une odeur subtile de jasmin. Bien sûr, je la connais, c'est Tsuba, sans doute veut elle en savoir plus sur moi. Grand bien lui face, mais j'ai d'autres priorités.

Et puis ne dit on pas que le terrier d'un renard a toujours trois entrées, elle en sera donc pour ses frais.

L'endroit ne paye pas de mine, il correspond à l'idée que je me fais de mon chez moi, un nid douillet, un havre de paix qui me permet de me ressourcer.

Et puis ... Il s'y trouve aussi la raison de mes sorties, jours après jours, nuits après nuits

Il est temps, je me devêt de mon attirail de voleur, je passe rapidement quelques vêtements, elle m'attend.

Armé d'un bassine et d'une éponge, je m'avance vers le lit.

-Bonjour, my Angel.

Elle sourit, sa voix s'élève pure et claire:

-le Renard a beaucoup couru cette nuit

-Il est vrai, grace, à toi.

Pendant que j'entreprends de la laver, j'essaie de ne pas penser que cette voix me viens à travers toute une série de filtres électroniques, relayé par le deck d' Angel.

Depuis un certain jour, son esprit est léger comme une plume, voguant sur les vagues de la matrice, affrontant les hydres des réseaux, souvent ailleurs, depuis le jour de ma bavure, le jour ou j'ai changé.

Elle était une informaticienne douée, déjà à cette époque, surfant sur les réseaux, brisant les glaces les plus noires des systèmes de sécurité, cela s'est encore amélioré dans son état.

Je revois encore son visage dans le viseur de mon barrett, la balle qui s'envole vers son noir dessein, mais même un renard ne peut rattraper une balle

Depuis, elle est mon ange gardien, et moi je prends soin de son corps

Alors tous les soirs, je me loue au plus offrant, pour m'introduire dans les sociétés, pour voler ce qu'on me demande. Ainsi, le renard s'est fait... écureuil pour un jour expier ma faute

C'est un rituel quotidien, appelez le une fanfaronnade, dans ces moments, elle accepte de revenir habiter son corps ; d'être opprimée, de sentir les machines qui la maintiennent en vie.

Lentement, doucement, je masse ses mains, je fais aller ses membres, pour éviter les nécroses , comme tous les jours. Ceci accompli, je prends un livre et je commence :

-C'était le meilleur des temps, c'était la pire des époques

Un renard prend toujours soin de sa famille.

[1] allusion à Apocalypse Now (nda)

Beast le 19/10/00 23h30

Renraku Inquisitorius

Par Rika

Salut les Ombres!

On ne peut pas parler des corpos sans penser à l'anciennement toute puissante **Renraku**.

Bien moi je bosse chez eux (enfin, bossais, je me suis faite virer, mais en fait ce n'est qu'une mascarade...euh, c'est compliqué!).

Bref, si vous passiez la porte de l'Arcology en même temps que moi vous auriez pu entendre l'un des gardes de l'entrée dire: "Bonjour Caporal!".

Ce n'est pas pour me vanter, non, mais j'étais plus que ça.

En effet, peu de gens (et encore moins de runners) le savent mais il y a plus spécialisé, plus entraîné, mieux équipé et plus bourrin que les fameux Samourai s Rouges **le R.I.**

Cela veut dire **Renraku Inquisitorus** et c'est vraiment l'inquisition de la Renraku.

Je m'explique: se sont les ~~bo~~ carottes de la corpos, les nettoyeurs, les cybers-mega-bras de la corpos enfin, des agents spéciaux capables de se débrouiller et de remplir n'importe quelle mission en n'importe quelle circonstance.

ORGANISATION:

Il faut tout d'abord savoir que le R.I est bien évidemment officieux et sous couvert de "consultants permanents à la sécurité et à la communication"

<<<Ouais mais bien sur, c'est pour cela qu'on porte des Savalette...>>>

BigJoe

Quand tu bosse pour eux, il t'appellent pour une enquête, une liquidation, une escorte, bref un peu n'importe quoi, et t'es obligé de rappliquer illico-presto!

La paye est de 50.000 nuyens par mois plus les extra de 20.000 par mission et d'éventuelles prime de risque.

<<<Ca peut paraître énorme, mais ne vous leurrez pas: s'ils vous payent c'est pas pour rien et ils ne vous louperont pas. Parole d'elfe mauve!>>>

Rika

Je vais vous expliquer la structure de cette section comme moi je l'ai vu

<<< Ou comme on a bien voulu te le faire voir, si tu t'es faite manipuler!>>>.

Shadow

Je suis rentrée dans la boîte car je commençais à être appréciée d'un gars (dont je tairais le nom car en plus d'être un excellent tireur c'est un decker plus que redoutable! Donc je le nommerai DML) qui m'employait de plus en plus fréquemment (comme quoi la réputation vis à vis du Johnson est très importante!). Il m'a finalement expliqué qu'il bossait pour la Renraku à la sécurité, ça m'a pas étonné, puis il m'a proposé de le rejoindre dans un service parallèle - j'ai accepté...

Quand tu rentres au R.I, tu n'existes plus nulle part ailleurs (moi j'm'en foutais ch'suis une sinless depuis toujours!), sauf dans leurs bases de données spéciales.

Le QG se situe à partir du -50 de l'Arcology.

Il y avait 50 membres, et moi j'étais *numéro 50*.

Numéro 1, c'est le Big Boss, qui ne dépend que du Big Big Big...Big Boss: **Inazo Aneki**.

Ensuite viennent **Merlin** et **Natacha** (et oui, deux n°2) qui elles ne dépendent que de Aneki et de n°1. Logique.

Après ça va jusqu'à 50 (moi quoi!) et plus le chiffre est grand moins t'es gradé.

Certaines personnes étaient assez cool, comme n°5: **Michel-Ange** mon tuteur.

Chaque personnalité pouvait s'exprimer (enfin je parle des talents utiles à la corpo): il y a de la place pour des maîtres chiens (si on peut encore appeler ça des chiens après les traitements cyber ou mana), de puissants mages, pas trop de deckers (ils ont ce qui faut dans le service Sécu officiel) et quelques riggers (dont un pote que j'ai fait entrer: **Pyro**). Le reste c'est des street-sam, mais chacun avec ses petites spécialités.

<<<Moi c'est les explosifs, et les couilles qui embrouillent tout le monde mais qui -au final- sont à mon avantage...je vous expliquerai.>>>

Rika

Il y a quand même un détail assez paradoxal: j'ai jamais vu autant de paperasse à remplir, mais quand je dis impressionnant c'est un rapport en 10 exemplaires pour chaque balle tirée.

<<<Etonnant pour un service officieux!>>>

BigGun

Mais on s'y fait...les rapports plus "spéciaux" c'est les gradés qui les rédigent.

Pouvoirs du R.I

En tant qu'organisation secrète, le R.I a tous les pouvoirs dont le fameux "droit de mort"

<<< Qui l'a pas dans le 6^{ème} Monde?>>>

Wolfman

Mais, ce n'est pas le plus impressionnant:

Le membre de base:

- est automatiquement Caporal de la Sécurité officielle, déjà c'est sympa!
- Tu es considéré comme un cadre supérieur de la corpo, et elle fait tout pour te garder en état
- Il a l'équipement standard (c'est encore plus sympa!!!)
- Il peut avoir accès à n'importe quelle ressource dont dispose la corpo (avec l'approbation des supérieurs, si c'est vraiment une GROSSE ressource). Ces ressources peuvent être monétaires, matérielles, humaines, cyber, magiques, etc...
- tu as autorité sur n'importe n'importe quel employé de Renraku

A partir du 5^{ème} grade

- Tu commandes tes collègues! (trop fort!)
- Le grade "officiel" est Caporal Chef
- Le matos est réévalué (wouah, les flingues!)

Tu peux recourir à certaines ressources sans l'avis d'un supérieur:

- la section secrète "**Heavy**" de la Lone Star,
- tu peux réquisitionner jusqu'à une cinquantaine de Samourai s Rouges
- tout le personnel de Renraku est à tes ordres.
- Extraterritorialité de ton contrat (oui, t'as autorité chez Renraku CAS)
- Tu peux même te permettre une perquisition chez Aneki himself! Mais t'as intérêt d'avoir une putain de raison et d'être sûr de tes sources!!! (moi, je n'ai jamais osé)

En bref les ressources mises à ta disposition sont quasi illimitées (j'ai quand même dû batailler fort pour avoir un rapport favorable pour "l'emprunt" de 50 millions).

Le tout c'est d'être sûr de soi

Moi ça me gêne pas je suis toujours sûre de moi: je suis en train de faire une connerie mais ça va s'arranger!

De pas trop taper dans les réserves (quelles qu'elles soient), et très bien assurer ses arrières! (comme dans la rue quoi!)

Le système des rapports est très bien utilisé par les gradés qui te surveillent et te limitent dans tes actions (et oui, ils ont leurs cadavres cachés eux aussi, alors ils se protègent!). A toi de prendre l'initiative de demander telle ou telle ressource, mais t'as intérêt à être convainquant quand tu sors ta carte pseudo-sécurité, car si le gars te dit qu'il lui faut l'avis du supérieur, t'es dans la merde si tu voulais être discret.

Les "RESSOURCES":

Il faut savoir que tu n'as pas de guide du Parfait petit agent secret, ces fameuses ressources c'est à toi de les découvrir et de t'adresser à la bonne personne pour les réclamer.

Imaginez l'étendue des pouvoirs dont une AAA comme Renraku dispose. Je vais essayer de vous faire un inventaire de tout ce que j'ai vu...

- tout d'abord on pense à la thune, c'est normal, vous êtes comme tout le monde! Il faut savoir que si on a les infos, il n'y a pas besoin de monnaie: le pouvoir c'est de se passer d'argent. Et t'as intérêt à être doué car la boîte est pas très généreuse pour ce qui est du prêt de fond sdépassant les 100.000 nuyens...Moi j'ai emprunté 50 millions mais j'ai dû remuer ciel et terre pour les avoir, et sa a faillit mal tourner quand Lofwyr m'a baisée et me les a volé...le pouvoir est à double tranchant (oui tranchant est le mot).

<<< Quelqu'un se souvient de la chute boursière de Saeder Krupp en '53: il a perdu 135 millions le lézard: c'était moi!>>>

Rika

- Ensuite on pense au matos...et vous avez raisons! C'est fou ce qu'on peut inventer comme gadget avec un créditube certifié par une AAA. Rien qu'en cyberware il y a tout ce qui existe, du classique réflexe câblé à la boîte de conserve entièrement cyber...waouh!

- La magie: ils ont une salle d'invocation de plusieurs dizaines de mètres, et la bibliothèque de sorts, impressionnante ! Ils ont aussi une collection d'artefact, mais le gardien est un membre spécial du R.I. alors c'est assez délicat pour avoir des renseignements ou pour en emprunter un.

<<< J'ai essayé de récupérer une bague qui protéger des attaques d'un dragon, mais LOLO l'a récupéré avant –je te revaudrais ça!- et ça m'a fait qu'un peut plus d'emmerdes!>>>

Rika

MEMBRES

Bon je vais essayer de vous faire un briefing sur les membres de l'organisation. Attention, c'est juste que des suppositions en général! Vu qu'ils sont tous archi-spéciaux et très influent/puissants, j'ai du mal à avoir des preuves...d'un côté vaut mieux pour eux car vu leurs passifs, ils ont intérêt à se planquer!

Je ne vais pas vous donner leur description physique ni leur âge car ils en changent régulièrement (ne me demandez surtout pas comment).

Comme je vous l'ai dit le chef dans l'absolu c'est Aneki himself, mais sinon c'est **DML**.

Ce type est une énigme.

<<< Comme tous les puissants de ce monde!>>>

Mincus

Je vais partir de ce que je sais (ou, encore une fois, ce qu'on m'a laissé croire):

Il viendrait d'une famille écossaise remontant jusqu'au 16^{ème} siècle. Il a deux frères : John et Duncan (tout aussi spéciaux les uns que les autres!). C'est le neveu de O'Maley et il a fait partie de ceux qu'on vengé sa mort...

Il est connu et craint des puissants (les Dragons en 1^{ère} ligne).

Lofwyr est certainement son ennemi n°1 (peut être le plus puissant aussi).

Il est bourré de cyber et bioware scienfiquement inconnu (en tout cas du grand et moyen public!).

Il sort avec Natacha.

Il s'entend très mal avec John (depuis qu'il lui a arraché son bras).

Maintenant ce que je soupçonne:

Il est effectivement originaire de cette famille d'écosse. Et il vient du 16^{ème} siècle. Ne me demandé pas comment, j'en sais rien et j'ai même du mal à croire ce que je raconte!

Il possède l'épée de la **Fracture** (connue dans une ancienne légende écossaise) qui a de grand pouvoirs comme d'immuniser son porteur aux Dragons. Il aurait un quelconque don de polymorphisme, et utilise une sorte de magie psy... Il a subit de nombreuses interventions cyber se régénère grâce à des nanomachines (sorte de liquide bleu fluo au niveau de l'abdomen).

Il est rentré je ne sais comment chez Renraku. Il connaît personnellement Aneki (par contre je ne sais pas ce qui les lie ni même la nature de leur relation). Il c'est même amusé une fois à tuer en combat singulier un des gardes du corps personnel d'Aneki...

Il a été decker autre fois sous le nom de Draco.

Et le fait qui m'inquiète le plus: il a de nombreux clone en activité...

Mais tout n'est en fait qu'une couverture pour le rendre assez puissant pour puisse jouer dans la cour des grands. Il a été recruté quand ce n'était qu'un "vulgaire" runner par le gouvernement des UCAS pour former le projet Draco.

J'espère que la ligne est bien sécurisée car maintenant je balance tout!

Ce projet avait (a?) pour but d'infiltré les corpos et les plus hauts cercles du pouvoir, directement par le sommet. Il se serait arrangé pour que son groupe se rencontre lors d'un run et a révélé à chacun leur véritable nature (ils sont tous très...spéciaux). Je l'ai renommé le DML Boys Band (y a pas que des mecs mais c'est pas grave!).

Donc, lorsqu'il bosse comme chef de la sécurité interne chez Renraku, qu'il chope des infos chez Ares et qu'il négocie avec des Dragons c'est pour le compte des UCAS... Tout de suite ça devient plus complexe n'est-ce pas?

Ça en est à ce demander si ce n'est finalement pas lui qui tire les ficelles...

Merlin:

Elle aussi est un mystère. Elle fait partie du DML Boys Band, et du Projet Draco. Sa spécialité est la magie et comment!

C'est une des 9 premières Archimages, elle aurait aidé Coyote Hurlant à la réalisation de la Grande Danse Fantôme, mais je suis incapable de vous dire en quelle mesure.

Elle est **Timelord**, c'est à dire qu'elle à la responsabilité (et les pouvoirs qui vont avec!) du maintien de l'intégrité temporelle et physique de notre monde (rien que ça!). Elle possède l'amulette du Temps issue des **anciens mondes** (c'est ses termes et j'ai peur de les comprendre) et lui a redonné (ça aussi j'ai peur de le comprendre) ses anciens pouvoirs. Elle est la détentrice d'un savoir depuis longtemps oublié et elle est crainte pour cela.

Elle est morte lors de la '*petite partie d'échec grandeur nature*' entre Lofwyr et DML, mais elle a trouvé un moyen de quitter le monde des morts pour revenir sur le nôtre, très affaiblie mais entière! Quand je vous avez dit qu'elle était spéciale!

<<< La pauvre, elle est morte! Y a pas qu'elle qui y soit passé à cause de ce connard!>>>

Un pote à Chrome

<<< Je sais...>>>

Rika

Elle a aussi eu un bâton magique qui est du même genre que l'amulette mais en plus puissant puisque qu'il a été enfermé dans les sous-sols de l'entrepôt.

<<< Plus que ça même!>>>

Mincus

Au sein du R.I elle s'occupe des affaires magiques. Pour le Projet Draco elle devait infiltré Aztechnologie, mais ça c'est mal passé.

Natacha

Cette fille est une pile! Elle ne peut pas s'arrêter de bouger, de faire n'importe quoi, elle est toujours en manque d'action. C'est une street-sam plus que dangereuse!

Elle est ambidextre et peut te dégommer une mouche à 400m les yeux bandés et les mains dans le dos! Elle est impressionnante!

Elle porte toujours ces 2 Savalette dans un holster de ceinture et dégage à la cow-boy, c'est trop marrant!

<<< Mais efficace!>>>

N'a-qu'un-bras

Il me semble qu'elle sort (est sortie ?) avec DML mais comme ils ne sont pas du genre sentimental autant l'un que l'autre, difficile à savoir.

Au R.I elle s'occupe de tout ce qui est intervention armée, entraînement commando etc...

Michel-Ange

J'adore ce gars! C'est mon tuteur.
J'espère qu'il en est pas mort! Je vous raconterai un jour si j'ai le temps.
Il ne fait pas partis du DML Boys Band, c'est déjà un bon point!
Par contre c'est un ancien du R.I, il était n°5 jusqu'à qu'il disparaisse et que je prennent sa place.
Je ne connais pas grand chose de son passé, c'est pour ça que pour l'instant je le respecte.

Quand il était au R.I (et il y reviendra j'en suis sûr!) il s'occupait de planifier les missions. C'était le chef quand les supérieurs n'étaient pas là.
Toujours sympa, jamais la grosse tête, et un des rares à avoir son humanité. Il était n°10 quand je suis rentrée, mais après l'éradication de tous les collègues par Jean-Seb, il est devenu n°5.
Il avait alors très mal pris le fait d'être responsable de la paperasse des inférieurs (nous quoi!). Il n'allait plus aussi souvent en mission...
Apparemment sa spécialité était l'arme lourde.

L'Armurier

Lui, ben j'ai jamais pensé à lui demander son nom! N'empêche qu'il est cool, et qu'il a souvent plein de nouveauté. Des armes plus space les unes que les autres, et très dévastatrices (aussi bien pour toi que pour l'adversaire). Il a toujours l'arme –ou l'équipement en fait, car il gère aussi les équipements- qu'il te faut. Bon, des fois il faut batailler pour y avoir accès, mais bon, c'est pas sa faute!
C'est le seul qui est resté après la purge, car il n'en existe pas des plus compétent que lui, tout simplement!

Les Maîtres Chiens

Eux, c'est juste des collègues dont la spécialité est...les (méta) animaux! Et c'est très impressionnant quand t'as le gars devant toi qui fait mumuse avec un clebs gros comme un cheval et qui a 3 têtes!
Depuis l'éradication crée par Jean-Seb (à force de vous en parler il faudra que je vous raconte les détails...) tous les maîtres-chiens et leurs animaux sont morts et le R.I a apparemment pas refait les stocks.

L'Ordi

Je ne pouvais pas parler du R.I sans parler de l'ordinateur. Vous avez remarqué toutes les bornes interactives de l'Arcologie, elles servent à se renseigner sur le nombre de magasins, la température et les cours de la bourse...ben, nous on avit accès au grand luxe.
Cet ordi pouvait nous dire qui est où, ce qu'il fait et presque pourquoi!

De plus, c'était un petit decker à lui tout seul, car on lui disait les infos qu'il fallait chercher dans la matrice, et il nous les ramenait...gentil chien!
En plus de tout ça, il nous servait de système de communication avec le QG (ouais parce que descendre 50 étages, passer autant de systèmes de sécurité pour savoir si untel est là, merci mais ça fait lourd au bout d'un moment!). Ça peut sembler tout bête, mais un service de sécu comme le notre, on ne le met généralement pas entièrement sur la grille, surtout avec tous les petits cons qui viennent s'essayer à hacker la Mythique Renraku, il manquerait plus qu'ils réussissent et fassent foirer notre coup!
Ben, nous on est sur la grille et c'est l'ordi qui fait la garde! Et bien en plus, il en a grillé plus d'un!
<<< Ouais et même quelques deckers de chez nous qui faisaient un peu trop de zèle!>>>
Deus

<<< Je te connais pas toi!>>>
Rika

<<< Mais si!>>>
Deus

MATOS

<<< Là on rentre dans la partie vraiment fun!>>>
Big Beñat

<<< Casse-toi de làBB!>>>
Rika

<<< Quoi qu'il n'a pas tort pour une fois.>>>
Rika

Bon, je vais commencer logiquement par l'arme de service que tous les membres ont et qui ne varie que selon le grade.

Attention, ces petits joujoux sont introuvables ailleurs et si vous croisez quelqu'un qui en a un, inquiétez-vous!

Ils sont construit artisanalement (vous allez comprendre pourquoi) par l'Armurier.

La structure de base reprend celle du Savalette Gardian mais les modifications font la différence.

Il y a était ajouté un compensateur de recul 2 sur la culasse et une visée ultra-sons sur le canon.

Un système d'acquisition de cible révolutionnaire est installé dans le haut de la crosse. C'est un système replay qui permet de tirer exactement au même endroit d'une fois sur l'autre. Les seuls autres exemplaires de cette merveilles d'électronique, je les ai trouvé dans les avions de chasse de l'UCAS et ils faisaient 1m² chacun!

La crosse est fait d'orichalque pur, absorbant les dégâts magiques. Il ne supporte que 12 chocs, après

il surchauffe et explose et vaut mieux pas être dans les parages.

L'arme peut enchanter les balles avec une sorte d'Eclair Mana de puissance comparable aux nombres de chocs encaissés.

Je sais que ça n'existe pas, mais moi j'en ai en donc...je cherche pas à comprendre et vous non plus si vous tenez à la vie!

Les **munitions** maintenant.

Chaque balle coûte plus de 100.000Y donc vous comprenez mieux pourquoi on fait un rapport après en avoir tiré une!

Elles sont faites sur les bases des APDS EX explosive mais avec une gaine en uranium appauvri et un bout en orichalque à neutron pré-enchanté.

Vous comprenez mieux le prix maintenant, non?

Ca a comme propriétés de percer à peut près n'importe quel blindage (tu m'étonnes!) et atteint les formes astrales (hyper efficace contre les mages en astral ou les esprit libres schizophrènes!). Le neutron sert à court-circuiter les transferts d'électrons: donc tous les systèmes informatiques sont perturbés et le cyberware de base se remet en marche après une douzaine d'heures et les systèmes cyberbétiques comme les cyberzombies sont KO pendant quelques secondes.

Montrer ce flingue à ceux qui le connaissent permet (de les calmer net!) d'avoir accès à certaines corpos apparemment infiltré par Renraku comme Ares et la Knight Errant, la Lone Star et quelques étages d'Aztechnologie.

La c'est le flingue du n°5 (c'est le mien! Ouah que je l'aime!). Celui de base est moins performant et les balles ne sont pas pré-enchantées.

L'armure est aussi high-tech que le flingue mais en moins visible. C'est un manteau long et une armure moulante avec écrit R.I en lettres dorées sur la poitrine.

<<< C'est pour mieux te viser!>>>

Catherine

<<< Très drôle! Mdr!>>>

Tibrus

Le manteau long est renforcé par des plaques de plastique/métal hautement résistantes. Le tissu est un système de réflexion du laser (ce qui fait que t'es imprenable à la visée laser, cool non?).

Les plaques plastiques/métal peuvent sortir de leur emplacement pour faire une sorte de hérisson. Ça protège plus des masses mais tu peux t'en servir en combat rapproché.

<<< T'es une bite en vraie latte! T'as jamais eu le courage de tuer un homme avec tes mains!>>>

Catherine

J'y ai fait installer un système de survie (oui oui, ça rentre!) qui m'injecte de l'adrénaline et une sérologie complète quand les signes vitaux sont

critiques. Je suis reliée à mon armure par un cathéter. Il diffuse aussi de la fibrine, des agents coagulants et anti-douleurs quasi-continuellement.

<<< T'es un vrai robot Rika!>>>

Mincus

<<< Ça a ses avantages...>>>

Shadow

Il y a tout plein de poche et de compartiment étudiées pour moi (C20, holster de Savalette, Remington...)

L'armure moulante est aussi renforcée mais moins que l'autre. Elle est thermorégulante ce qui fait que je n'ai jamais chaud ni froid (à part dans les conditions vraiment extrêmes) et que je suis quasi-invisible en thermographie.

Il y a aussi un système électronique de brouillage de la détection par électronique (je peux pas vous en dire plus je n'y connais rien!).

La ceinture est faite pour mes grenades, sympa...

Les gants sont sympas aussi car ils peuvent être magnétique (système d'électroaimant) et peuvent attirer 5 kg à 2m chacun. Pratique quand t'as pas ton flingue sous la main et qu'il te le faut.

<<< 90% du temps quoi!>>>

Alex

Les bottines sont elles aussi spéciales: elles ont un système de répulsion magnétique qui permet un saut de 20m environ de haut avec seulement 2m d'élan!

Vivement les JO!

Après vient le "*petit matériel*": **C20** (ou barette kinder: ça y ressemble, mais ça fait péter un bâtiment entier!), un **grappin** dont le fil se ronge 20s après qu'il n'y ai plus de pression, j'en passe et des meilleures!

Après on a le **matériel d'emprunt**, tel que les flingues en titane qui peuvent tirer sous l'eau à de très fortes pressions, une sorte de sabre laser qui m'a jamais servi, des armes à plus savoir qu'en faire qui vont du couteau en Dikote au lance-flammes en passant par les missiles Balista, des véhicules de tous genres, des consoles pour les deckers...

Bref de tout!

C'est la caverne d'Ali Baba chez l'armurier (c'est lui qui gère tout le matos).

<<< C'est cool, hein?>>>

Ali Baba

LOCAUX

Juste pour dire que tout ça, ça se trouve de l'étage - 50 (salle d'entraînement, de briefing, armurerie...) et que les bureaux sont à l'étage 292. Le plus au fond c'est DML (il n'y est jamais ça sert à rien d'y aller) et le mien (et ouais quand t'es n°5 t'as même

un bureau!) c'est le plus petit...il n'y a même pas de bar!

Le système de sécurité pour y accéder est impressionnant et comptez pas sur moi pour le révéler (surtout qu'ils ont dû le changer!).

<<< Sympa les plantes!>>>

WolfMan

<<< Pour ceux qui ne comprennent pas, les plantes sont en fait génétiquement modifiés pour synthétiser une neurotoxine quand elle "sentent" la présence d'étrangers. Mais certaines d'entre elles ne sont pas aussi gentilles et se révèlent être des mini-uzi de type Sentry. Merci l'accueil!>>>

M-A

Il faut aussi savoir que les chefs du R.I connaissent l'Arcologie comme leurs poches et ont accès à toutes les salles (les autres aussi officiellement, mais il faut encore savoir qu'elles existent ces salles!). Par exemples, ils y a une salle cachée au niveau de la passerelle 23-B du réacteur 3 des sous-sols. Ils faut pouvoir désactiver le champs de force et l'illusion. Après on arrive sur une falaise, 100m au-dessus de l'endroit le plus secret de l'Underground : la place des Templiers.

<<< Salope mauve! Si je te croise je vais te faire la peau! T'as pas à balancer notre repère! Qu'à fait Chrome en te confiant la bague: une belle erreur!>>>

Orc Templar

TYPE DE MISSION

A ça, c'est une partie intéressante mais difficile à remplir. Je m'explique: vous êtes engagés pour faire des missions, mais c'est pas parce que vous n'êtes pas officiellement un runner que le patron (parce que là c'est un patron et plus un Johnson) que vous êtes au courant des tenant et des aboutissants. C'est comme partout moins vous en savez sur la mission et plus les chefs dorment tranquille.

Je vais donc vous donner des exemples tirés de ma propre carrière.

On m'a surtout donné des missions de surveillances (il paraît que je ne suis pas discrète pourtant, mais je connais plein de monde qui ne l'est pas non plus...et sa s'avère très pratique!). Il peut s'agir d'une machination purement corporatiste comme surveiller le savant de chez X et lui voler ces dernières découvertes, de surveiller des employés qui prennent un peu trop leurs distances avec la maison (ça permet de bien comprendre comment les corpos vous asservissent s'en qu'on s'en rende compte).

Dernièrement j'ai dû surveiller mes 2 compagnons de runs qui prenaient (et prennent encore aux dernières nouvelles) un peu (trop?) de galons au sein des Puissants...j'avais besoin de savoir s'en

cesse ce qu'eux savent, qui leurs a dit (et pourquoi si possible) et ce qu'ils comptés faire de ces informations...

Les enquêtes internes vont bon train ces derniers temps après la purge faite par Lofwyr et les traîtres qui se sont révélés, reste à découvrir ceux qui sont resté dans l'ombre et qui tire les ficelles.

Ces enquêtes sont durent (allez trouver un traître parmi les millions d'employés de Renraku!) et suffit que le type soit un peu malin ou est de bon appuis et ça devient tout de suite très dangereux (va accuser le chef du rayon informatique d'espionnage, oui celui même contre qui t'a aucune preuve et qui vient de faire gagner des centaines de millions à la compagnies!).

La dernière en date consistait à trouver le type qui a abattu un des gardes d'Aneki...oui oui c'est DML, allez le balancer vous, c'est quand même le chef du R.I!

On m'a confié beaucoup d'assassinats (en fait surtout à une période où ça alla pas très bien et où il fallait que je m'occupe): ça allez du petit corpo qui avait piqué 20 KY au salaud de trio avocat/financier/soldat qui ont insidieusement piqués 50 MY (qui a dit "mes 50MY"? Ben ouais c'est à moi qu'ils les ont piqués!!!).

En fait les assassinats sont souvent la suite logique des enquêtes internes ou des longues surveillances externes.

Ensuite il y a quelques missions annexes dont la protection du "matériel appartenant à la corpo" (inorganique ou humain, mais les corpos ont tendance à plus pleurer les bien matériels au 1^{er} sens du terme).

Souvent, soit on est convoqué (d'urgence et t'as pas intérêt à être à la bourre!!!) au QG, soit on se fait engager comme simple runner sur ordre du R.I.

Dans ce cas, il s'agit d'une mission d'espionnage du Johnson et des intérêts qu'il représente.

Je dirait que c'est globalement le format que prennent 75% des missions.

Je sais, les missions ressemblent à celles faites pour nos bon vieux Johnson et c'est logique! Et oui, dans chaque cas on agit pour des corpos et ils n'ont pas 20.000 raisons d'avoir recours à des ressources comme celles de la rue (oui, j'associe le R.I à la rue, car c'est bien là son origine j'en suis sûre).

Mais la différence c'est que ça se joue à un plus au niveau que la majorité des runs communes (oui les gars, je sais: vous aussi vous jouez dans la cour des grands...c'est ça!) et qu'ils ont aucun intérêt à vous laisser tomber, c'est ce qu'on peut appeler la "sécurité de l'emploi" pour des gens comme nous, non?

Par contre, ça demande plus de compétences de doigté (ça c'est le secret de la réussite) car vous avez souvent à traiter avec des Puissants et vous n'avez rien contre eux (sur le plan quasi-légal comme sur le plan baston). Et puis aussi tu prend plus de danger, il ne faut pas se leurrer! Ils t'envoient au casse pipe, en priant pour que tu revienne avec les infos, mais c'est quand même le casse pipe!

HISTORIQUE

Bon, j'ai essayé de retracer le R.I jusqu'à ces origines mais j'ai rencontré quelques problèmes (ben ouais, ils sont efficaces les deckers, ils ont effacés toutes traces possibles et imaginables) ça fait un peu comme un de ces vieux films du 20^{ème} siècles les MIB, ça vous dit quelque chose? Ben voilà pour le passé avant '53, c'était rapide! Je sais même pas la date de création ni l'arrivée de DML au pouvoir et encore moins qui il y a avait avant! Mais bon, j'ai quand même quelques choses à dire.

Quand je suis arrivée au service, il y avait donc une cinquantaine de gars. Puis un beau jour ils m'ont donné une mission: aller enquêter sur un vieux théâtre en plein milieu des Barrens de Puyalup qui refusait d'être vendu alors qu'il ne valait rien. En fait c'était le repère d'un archimage qui avait été assassiné par son élève **Jean-Sébastien**.

Ce même Jean-Seb qui était vampire et qui a établi son repère en Suède. Le R.I a envoyé quelques puis toutes ses forces pour le déloger (et récupérer quelques précieuses informations et artefact au passages). Près de 40 collègues ont été tué cette nuit là! RIP

Cet épisode constitue apparemment la première "défaite" du R.I et ils ont eu du mal à réagir.

Puis vient la fameuse partie "d'échec XXXL" entre DML et Lofwyr (l'enjeu n'était que le contrôle de la race draconique c'est tout!). Là, le R.I se fait carrément absorber par S-K. Non, en fait la Renraku entière a été absorbé, mais le Conseil à mis son veto et personne n'a été au courant, mais Lofwyr a pu contrôler certains éléments pendant ce laps de temps. Il a installé ces hommes au sein de tous les rouages par un jeu subtil de fausses informations/promotions venant des supérieurs (le pauvre gars croit que c'est Aneki, mais en fait c'est Lofwyr) puis c'est servi de tous les moyens possibles pour effacer ses traces. Il a par exemple commandité la **purge** du R.I: l'envoi de troupes du R.I dans un guet-appens réceptionné par plusieurs cyberzombies.

<<< Y'a du avoir de la casse!>>>

Chrome

<<< Oui, trop hélas!>>>

Lee

Puis DML a tué la plupart de sa bande (et oui, c'est tentant le pouvoir et c'est pas quelques amis qui vont se mettre en travers de son chemin).

<<< Je vais me le faire! Pour un pari stupide il a fait éliminer notre chef!>>>

Orc Templar

<<< O.T est mort cette nuit tué par la sécurité d'un bar.>>>

Dr X

<<< Salut Pat, te revoilà? Comment va ta terre?>>>

Rika

<<< Ce n'est PAS Pat: c'est Dr X!>>>

Dr X

<<< C'est ça Myo, c'est ça!>>>

Rika

C'est après cette épreuve que le R.I est refondé et que Lofwyr prend quelques doliprane (il a perdu!!! AHAAH).

<<< Attend que Je veuille bien M'occuper de toi! Peste sois -tu! Tu seras esclave dans Mon antre et Je te laisserai comme seul contrôle de toi, tes larmes pour pleurer!>>>

###£££***

Donc on n'est plus que 5: DML, 2 gars que je n'ai jamais croisé, Michel-Ange et moi.

J'ai bien fait rentrer 2 copains mais je sais que c'est plus pour les pouvoirs que ça peut leur rapporter qu'ils sont rentré et dès qu'ils vont avoir des vrais emmerdes sur le dos, je suis sur qu'ils vont courageusement fuir!

<<< Gentil Rika, gentil. Qu'est ce qu'ils t'ont fait?>>>

Catherine

<<< J'aime pas quand on marche sur mes plates bandes c'est tout! Dis à ton pseudo père de se calmer sinon je vais lui refaire un plombage en orichalque...>>>

Rika

Depuis DML a disparu, Michel-Ange est pourchassé par des unités de pseudo cyborgs (ouais des gars dans des putains d'armures, on dirait Robocop!), et Aneki est introuvable.

Bref, c'est la galère: et je compte bien en profiter!

Le petit hors la loi

>>>>[On peut même dire que *l'énergie du langage*, pour la plupart du temps, *a servi de masque aux autorités révolutionnaires pour tromper le peuple, pour lui cacher la faiblesse et l'inconsequence de leurs actes.*]<<<<
Bakounine / Lettres à un Français sur la crise actuelle / 1870.

Hoi les ombres!

Me voilà de retour après avoir passé une période plutôt délicate... les organisation anarchistes pures n'aiment pas que leurs membres reprennent leur « liberté »... vous voyez de quoi je parle n'est ce pas ? ☺

Un grand merci à mon pote Imago, qui nous a assuré un numero de Noël plutôt poilant (je ne savais pas que Marilyn Schultz ressemblait à ce point à Maria Mercurial).

De nouvelles infos en perspectives ce mois, et des croustillantes vous pouvez me croire !

Joyeuse nouvelle année !

Le pollen sort de son pistil

Les plus attentifs d'entre vous aurons sûrement remarqués, depuis janvier, l'expansion assez inquiétante de cette forme de shit marocain appelée « pollen ». Oui oui, ce truc tout blanchâtre, qui une fois effrité vous explose la tronche comme il faut. Il s'est répandu dans les rues de Paris à une vitesse ahurissante, battant tout ses opposants par un prix défiant toute concurrence et une qualité sans pareil.

Tout le monde s'est forcément demandé qui inondait ainsi les rues de notre bonne vieille capitale ? Ne cherchez plus, « Vision Moderne » se goure, « l'Oligarchiste » se goure (mais ça c'est pas nouveau), et le Petit hors la loi a raison (comme... laissez tomber). Tout cet arrivage vient d'une mafia parisienne, récemment installée, qui a fait une OPA hostile sur une loge noire, au Maroc. Inutile de vous dire que cette jeune société tente actuellement de s'installer en cassant les prix du marché noir.

>>>>[On parle d'une prise de plus de deux tonnes, sans compter les infrastructures placées au Maroc. Avec deux tonnes, à raison de 8 grammes pour 20Y(dernière estimation du marché), ils ont le temps de voir venir, m'est avis.]<<<<

Doug.

>>>>[Encore un coup du Dragon à ce qu'il paraît, il profite de la débâcle causée par la mort de l'oyabun Yakusa pour affermir sa position dans les ombres ! C'est un putain de dragon qu'est derrière tout ça les copains et les copines !]<<<<

Tom tom.

>>>>[Bien sur Tom tom, et la marmotte elle met le chocolat dans le papier alu...]<<<<

Talion.

>>>>[Arrêtez ! Enfin, regardez autour de vous, ça dure depuis un an, les gangs qui s'allient, les rats de denfer qui tombent sur un matos de pointe « comme par hasard », leurs boss qui crèvent peu avant (si si, regardez l'article plus bas), l'assassinat de l'Oyabun, et maintenant, pouf, arrive du pollen à n'en plus finir, *comme par magie*. C'est le début d'un méchant complot les gars, et j'en connais un rayon là-dessus.]<<<<

Tom tom.

>>>>[Ouais sur, comme l'URF irlandais qui était financé par la loge noire locale, c'est ça ? C'est vrai que ça se basait sur tout plein de « preuves », par exemple, les deux factions étaient *anti elfes* ! Allez, rendors toi va.]<<<<

Talion.

La love story continue

Attention mesdames et messieurs, pire que « Sounds of love », « Atlanta stories » ou autre soap opera à la mode, du nouveau sur la palpitante et tellement *people* aventure du comte Filinaërel de Camargue. Rekapitulons les épisodes précédents : Edouard aime ses filles, mais il préfère ses petits chevaux. Celles ci, frustrées par une enfance siiiiviii sordide, délaissées par leur père et obligées de faire de l'équitation, du criquet et même du *golf* (!), méditent leur vengeance. Elles décident des années plus tard qu'afin de se venger d'un tel affront, elles doivent tuer leur popa. Elles engagent alors des chasseurs qui veulent assassiner le doux réveur qu'est le comte. Mais alors là le comte rencontre Flavie, jeune et jolie apprentie des sœurs de Diane qui lui sauve la mise. Que va t'il se passer ? Edouard va t'il enfin ouvrir les yeux et se rendre compte de la dure réalité de la vie, ses filles trouveront elles de quoi compenser le manque d'affection parentale dont elles ont souffert

ailleurs ? Le Comte va t'il ou va t'il pas avouer sa flamme à la jeune elfe ?

Que de questions qui trouveront leurs réponses dans ce numéro du petit hors la loi, le magazine des stars et des potins !

Plus sérieusement, Le comte vient de réunir ses proches amis, et il a eu une bien mauvaise surprise... il n'y en avait plus beaucoup. La plupart on pris le camp des sept filles du Comte, et la bataille qu'il vient d'engager contre celles ci pourrait bien tourner en sa défaveur, tout comte qu'il est. Veuf depuis quelques années déjà, il s'est officieusement mis avec Flavie, la jeune elfe, et tout porte à croire que c'est elle qui l'a poussé à ouvrir les yeux, profitant de son influence pour l'obliger à bouger un peu son c... Les préparatifs à la bataille viennent de commencer, plus d'infos dans le prochain numero, promis !

>>>>[Quoi ??? Et où est l'info exclusive là ? Je vois rien que ce qu'on connaissait déjà !]<<<<

The observer.

>>>>[Mais siabruti ! Ca y est ! Maintenant on SAIT que le comte sort avec la petite, et ça c'est tellement *people* !!! Tu vois hein ? Ya know ?]<<<<

Blackmane, même mort il sait se servir d'un deck !

>>>>[Soupir désespéré]<<<<

Cynic.

>>>>[Vous avez remarqué ? C'est toujours les femmes qui montrent aux hommes comment devenir plus mûrs... mais apres tout il est vrai que nous sommes bien plus responsables, nous les femmes.]<<<<

Feminist 31.

>>>>[il y a une question auquel personne n'a encore répondu : le manque d'affection parentale dont souffrent les filles... J'ai la réponse ! Vous voulez savoir comment elles compensent ? Allez donc faire un tour dans les écuries du Comte, là où se reposent les plus beaux étalons. ☺]<<<<

Humour man.

>>>>[CQFD]<<<<

Feminist 31.

Un arrangement Réunionnais ?

Du nouveau au sujet de la crise Réunionnaise. Il semblerait qu'Helene Verges, Représentante du peuple au consortium Espoir, soit arrivée à entamer des négociations avec les leaders pirates. Les combats ont cessé le 6 février à 03H00 AM, et ils n'ont toujours pas repris en ce jour du 27 février. Les troupes des deux camps se sont retirées des

champs de batailles et profitent de la trêve. Les tenants et aboutissant de cette entrevue sont gardés secret, mais j'ai bon espoir (☺, comprenez qui pourra) qu'un ami à moi viendra nous éclairer par un post. Quelques dissidents des deux cotés continuent bien sur la guerre comme si de rien n'était, par l'intermédiaire de sabotages ou autre.

Enfin... quand je dis "dissidents" tout le monde aura compris "runners". En effet, on a noté un fort accroissement du tourisme depuis le debut de la guerre, mais il suffit de se rendre à l'aéroport pour voir la tronche des arrivants pour se rendre compte que le "tourisme" pratiqué est d'un genre un peu différent...

En fait, c'est même plutôt marrant de voir les douaniers serrer les dents et laisser passer ce qu'ils appellent ces «saloperies de renforts ». Si vous voulez passer un truc un peu chaud c'est le moment où jamais, les flics ont reçu le mot d'ordre : fermez les yeux.

Par contre, reste à savoir combien de temps durera cet état de fait, car le consortium commence à se rendre compte qu'ils ne viennent pas tous pour venir en aide à l'Oligarchie...

>>>>[Quoi ??? Mais pourtant ils payent generalement le DOUBLE de ce qu'allongent les rebelles.... serait ce que les runners ont un cœur ?... nan, j'avale pas.]<<<<

Sceptic.

>>>>[En réalité, on peut considerer que 25% des runners arrivant sur l'île ces temps ci choisissent le camp des rebelles, pour une fois qu'ils peuvent en foutre sur la gueule aux corpos sans pour autant en engrosser une autre...]<<<<

The Observer.

>>>>[Je dois être la personne que Morkai attend je suppose. C'est moi qui ai pris en main une bonne part des négociations, mais je te préviens Mork, en révélant quelques informations, mêmes minimes, je met en péril la seule chance d'arriver à un arrangement, aussi non seulement tu m'en dois une, mais en plus je ne peux pour l'instant pas révéler certains détails importants. La plupart des pourparlers tournent autour de qui aura le pouvoir et qui ne l'aura pas. On parle de briser le consortium actuel pour y intégrer les rebelles et les pirates, mais ce n'est qu'un compromis, personne ne désire cela, les corpos trouvent l'idée de partager leur pouvoir avec des pirates aberrante, et ces derniers préféreraient crever plutôt que s'asseoir à la même table que AWR ou Fontainebleau. L'autre point porte sur les cultures de cannabis qu'ont entrepris les pirates. Si les corpos ont toujours désiré pouvoir cultiver cette plante sur l'île, l'Oligarchie est toujours restée extrêmement ferme là dessus : pas de plantations.

Rappelons que toutes les plantations de canne à sucre de l'est (zone rebelle depuis maintenant deux ans) ont été remplacées depuis longtemps par du Zamal, la variété Réunionnaise de cannabis, et que celles du nord subissent actuellement le même traitement. La rentabilité du Zamal est en effet bien supérieure à celle de la canne, et permet à pas mal de familles de survivre... mais là n'est pas le problème.

L'oligarchie refuse de céder sur ce point, et les rebelles vivent presque tous de ce commerce.

Vous le voyez, les tractations sont pour l'instant au point mort, mais ce n'est que le début.]<<<<

Capitaine Arloch.

>>>>[Eh beh, j'ai comme l'impression qu'ils en ont pas fini avec leur gueguerre là bas.]<<<<

Poly.

Et le rat perdit sa queue...

Du remous dans les ombres de Paris. Il y a plus d'un mois, comme chacun le sait, le chef, le sous chef et le consigliere du gang des Rats de Denfer sont morts assassinés. Sitôt réorganisés, les soupçons se sont portés sur les Dieux Soleil, un gang de fils de nobles en mal de sensations fortes. Les relations entre les deux gangs étaient d'ailleurs plutôt tendues ces derniers temps. Inutile de dire que l'affrontement a tourné largement en faveur des Dieux Soleil, leur équipement étant largement plus sophistiqué.

Mais voilà qu'il y a une semaine de ça, les Rats de Denfer ont rappliqués avec des Famas, des HK227 et tout le brouzouf, ils auraient même bénéficié d'un soutien magique. Les journaux des rues ont parlés d'un dépôt d'armes manquant à l'appel sur lequel ils seraient tombé au gré de leurs excavations, mais voilà l'info exclusives les amis ; ils ont fait une alliance avec quelqu'un de plus gros qu'eux.

Et devinez où mènent toutes les pistes ? Bingo, exactement au même endroit qu'elles menaient au premier article de ce numéro : à une nouvelle société mafieuse. Elle commence à sortir de l'ombre dans laquelle elle a accompli sa gestation, et ce n'est pas fini... les rumeurs, extrêmement dures à trouver (mais rien n'est impossible pour votre éternel journaliste !), aboutissent à cette alliance entre gangs dont nous parlions lors de précédents numéros. Les Rats de Denfer ont rejoint l'alliance, et derrière tout ça, essayez de deviner ce qu'il y a...

>>>>[Là ! Vous voyez, le dragon ! Si c'est pas la preuve qu'il est derrière tout ça ! En plus on murmure déjà un nom pour lui dans les ombres : Lacerto, le meneur des gangs. Si c'est pas une preuve ça, et puis, il y a qu'un dragon qui peut être derrière tout ça non ? !]<<<<

Tom tom.

>>>>[Ouais bien sur... et man, quand tu pètes les plombs soit cool, oublie pas de nous avertir parce que là ils en sont pas loin. Tu crains !]<<<<

Public enemy.

>>>>[Nous sommes tous les serviteurs du grand dragon noir, qui nous mènera vers les chemins de la gloire, et rendra au peuple que nous représentons son pouvoir contre les oppresseurs.]<<<<

Ganger boy.

>>>>[Putain mais c'est une invasion de ramollis de la cervelle ici... il y en a partout ! Putain je déconnecte, ça craint trop, on se croirait chez mes vieux.]<<<<

Public enemy.

Viande avariée ?

A Paris, si vous voulez manger une bonne viande en compagnie de bons amis tout en profitant d'une petite balade en bateau, si relaxante pour nos pauvres nerfs de shadowrunners (au sortir d'une mission un peu rude par exemple), tout le monde sait qu'il faut aller sur la péniche du « *Paname sur Carne* ». Honnêtement, quel runner n'y est jamais allé ? Et bien il semblerait que la communauté des ombres doive trouver un autre endroit où détendre ses petites boules de nerfs (un kiné de confiance par exemple ? Si si ça existe !), car à l'heure où je vous parle le Paname sur Carne vient de fermer pour « raisons d'hygiène ».

Evidement, quand ça concerne les nobles, on étouffe l'affaire...

La plupart d'entre vous, à l'écoute du bruit des rues, connaissent la véritable raison. Une enquête de la police secrète oligarchique vient d'aboutir, et a établi que cet établissement non seulement servait de la viande de metacréature de manière parfaitement illégale à des aristos aux goûts douteux (quoique, vous avez déjà goûté à du sanglier d'or ?), mais en plus s'autorisait de temps en temps un petit « extra » en la présence d'un ou deux runners qui devaient être bien loin de penser qu'ils finiraient au Paname sur Carne, après une run bien difficile, non à la table des clients mais *sur* la table des clients.

Parmi les membres de la noblesse pris en flagrant délit de cannibalisme, et dont les noms n'ont évidemment pas transpirés dans presse publique, se trouvaient Tylar de Montfort, le principal concurrent de la famille Kervadec au titre de Duc de Bretagne, Rose de Hainaut (duché Flandres/Artois, comtesse), et la Top modèle Estelle de Chiefère.

Encore une info surprise ? Avec joie les amis. Il faut savoir que ce restaurant appartient à 45% à la famille Bonaparte, hors, sitôt la péniche fermée, devinez ce qui a ouvert ses portes il y a deux semaines de ça ?

Bingo, une nouvelle péniche, appelée « la ville de la mode », appartenant à hauteur de 90% (sous plusieurs sociétés écrans bien sur, officiellement à 25% à peine) à la famille d'Orléans.

Serait ce le coup d'envoi de la guerre pour le trône français ?

>>>>[C'est faux, c'est faux! J'y étais, mais je n'ai rien mangé, je le jure ! En réalité les secours sont arrivés juste à temps pour me sauver, car ils ne voulaient pas me laisser sortir vivante. Je vous jure, je voulais juste savoir si c'était vrai !]<<<<

Estelle de Chieffère.

>>>>[C'est bizarre, mais venant d'une cruche comme ça, je serais presque prêt à la croire...]<<<<

Jaurès Joe, indien de la butte.

>>>>[Devinez de quoi parlent les rumeurs sur la péniche « la ville de la mode » ? A peine deux semaines de mise en service et on évoque déjà certaines « soirées » exotiques qui s'y passeraient en douce...]<<<<

Rumeur man.

>>>>[Plus ça change...]<<<<

Orage

Informations pour le jeu,

Le Petit hors la loi est un journal qui décrit l'actualité des ombres.

Le but de ce journal n'est pas seulement de vous offrir une base pour des scénarios, et plein d'idées sympas (enfin, la plupart), mais aussi de mettre en corrélation tous nos univers.

Ainsi, s'il se passe dans votre monde une action qui change un peu ce qui est décrit dans Shadowrun France par exemple, et que vous désirez en faire part à d'autres personnes que votre groupe de joueurs, et donc faire passer l'information, je vous en prie, envoyez moi vos articles.

Je ne demande pas grand chose. Evidemment, si vous voulez faire un truc de plus de 20 lignes, c'est votre problème, moi je n'y vois pas d'inconvénients, bien au contraire. Mais si vous ne voulez pas vous investir beaucoup et que l'idée vous intéresse, envoyez moi un résumé et je mettrai tout ça en forme (ça vous fait taper tout au plus 10 lignes... soit un travail de 5 ou 6 minutes... me dites pas que c'est trop!).

Donc deux solutions, soit vous me pondez l'article directement fait, et moi je n'ai plus qu'à faire un copier/coller, et votre nom apparaîtra dans la liste des rédacteurs (woaw, la gloire! ☺), soit vous m'envoyez un petit résumé et là, vous serez toujours dans les remerciements.

Ça vous va comme ça?

Vous n'êtes pas obligés de m'envoyer un truc "vécu" par vos persos, si votre imagination est fertile, allez y!

Comme je l'ai déjà dit dans l'autre numéro, le supplément France risque pas d'avoir de suivi, alors si on veut avoir un jeu évolutif, c'est à nous de le créer, ce suivi!

Merci d'avance, et n'oubliez pas, ce journal, c'est VOTRE journal.

Envoyez vos contributions

Fernandez.Philippe@wanadoo.fr

Merci d'avance,

>>>Morkaï <<<

P-S : Pendant un ou deux mois, je n'aurais plus d'accès matriciel, cause plus d'ordi, alors désolé si certains d'entre vous m'avaient envoyé durant les vacances d'été quelques articles, mais mon ordi a fait « erase », et je dois trouver un autre moyen de venir sur Shadowland. L'adresse fournie ici est celle d'un bon ami à moi, il me transmettra.

Il risque de ne pas y avoir de PHLL au prochain numéro, ne vous en faites pas, ce sera une absence de très courte durée ! ☺

