

**ARMES A FEU**

<b>Pistolets Légers</b>	<b>Calibre</b>	<b>Dégats</b>	<b>Mun</b>	<b>Auto</b>	<b>Prec</b>	<b>Fiab</b>	<b>Recul</b>	<b>Portée</b>	<b>Poids</b>	<b>Prix</b>	<b>Dispo</b>	<b>Diss</b>
Streetline Special	38 spec.	2d6	6 (ch)	NA	0	PF	3	5 m	0.5	100	9/E	15
Tiffany Self Defender	5 mm	1d6+2	4 (ch)	NA	0	ST	3	5 m	0.5	450	9/E	17
Walther Palm Pistol	36 spec.	1d6+1	2 (o)	NA	-1	ST	3	5 m	0.25	200	8/E	15
<b>Pistolets Moyens</b>	<b>Calibre</b>	<b>Dégats</b>	<b>Mun</b>	<b>Auto</b>	<b>Prec</b>	<b>Fiab</b>	<b>Recul</b>	<b>Portée</b>	<b>Poids</b>	<b>Prix</b>	<b>Dispo</b>	<b>Diss</b>
Ares Light Fire 70	9 mm	3d6	16 (ch)	NA	+1	ST	5	5 m	1.0	475	8/E	12
Ares Viper Slivergun	9 mm	2d6+2	30 (ch)	NA	+1	ST	5	6 m	1.5	600	8/E	10
Beretta Model 101 T	9 mm	3d6	12 (ch)	NA	+1	TF	5	5 m	1.0	350	8/E	14
Ceska vz/120	10 mm	3d6+1	18 (ch)	NA	0	TF	6	5 m	1.0	500	8/E	12
Colt America L36	9 mm	3d6	11 (ch)	NA	+2	ST	5	5 m	1.0	350	8/E	14
Fichetti Security 500	10 mm	3d6+1	12 (ch)	NA	0	TF	6	5 m	1.0	400	8/E	12
Fichetti 500 F Slivergun	11 mm	3d6+2	20 (ch)	NA	0	ST	6	6 m	1.75	600	5/E	9
Seco LD-120	9 mm	3d6	22 (ch)	NA	0/+1	ST	5	5 m	1.25	400	8/E	10
<b>Pistolets Lourds</b>	<b>Calibre</b>	<b>Dégats</b>	<b>Mun</b>	<b>Auto</b>	<b>Prec</b>	<b>Fiab</b>	<b>Recul</b>	<b>Portée</b>	<b>Poids</b>	<b>Prix</b>	<b>Dispo</b>	<b>Diss</b>
Ares Predator	11 mm	4d6	15 (ch)	NA	0	TF	6	6 m	2.25	450	8/E	10
Ares Predator II	11 mm	4d6	15 (ch)	NA	0	TF	6	6 m	2.5	550	7/E	10
Browning Max Power	11 mm	4d6+1	10 (ch)	NA	-1	TF	7	6 m	2.0	450	8/E	10
Browning Mega Power	16 mm	6d6+4	10 (ch)	NA	-1	ST	11 (c)	8 m	5.0	400	4/H	7
Browning Ultra Power	11 mm	4d6	10 (ch)	2	-1/0	TF	6	6 m	2.25	525	7/E	10
Colt Manhunter	11 mm	4d6+1	16 (ch)	NA	-1	ST	7	6 m	2.5	425	7/E	10
Remington Roomsweeper	10 mm	3d6+1	8 (m)	NA	-1	PF	6	6 m	2.5	300	8/E	10
Ruger Super Warhawk	12 mm	4d6+3	6 (cy)	NA	-1	ST	7	6 m	2.5	300	8/E	9
<b>PM Legers</b>	<b>Calibre</b>	<b>Dégats</b>	<b>Mun</b>	<b>Auto</b>	<b>Prec</b>	<b>Fiab</b>	<b>Recul</b>	<b>Portée</b>	<b>Poids</b>	<b>Prix</b>	<b>Dispo</b>	<b>Diss</b>
Ares Crusader MP	4.5 mm	2d6	40 (ch)	5	0	TF	2 (c)	10 m	3.25	950	5/G	8/10
Beretta 200 ST	4.5 mm	2d6+1	26 (ch)	6	0	ST	4	10 m	2.0	750	5/G	10
Ceska Black Scorpion	4.5 mm	2d6	35 (ch)	5	0	ST	3	10 m	3.0	850	5/G	10
<b>PM Moyens</b>	<b>Calibre</b>	<b>Dégats</b>	<b>Mun</b>	<b>Auto</b>	<b>Prec</b>	<b>Fiab</b>	<b>Recul</b>	<b>Portée</b>	<b>Poids</b>	<b>Prix</b>	<b>Dispo</b>	<b>Diss</b>
Beretta Model 70	7.6 mm	3d6	35 (ch)	5	-1/0	ST	4	15 m	3.75	900	5/G	7
Heckler & Koch MP-5TX	7.6 mm	3d6	20 (ch)	6	-1	TF	3 (c)	15 m	3.25	850	5/G	7
Sandler TMP	7.6 mm	3d6	20 (ch)	5	-1	PF	4	15 m	3.25	500	5/G	7
Uzi III	7.6 mm	3d6	24 (ch)	5	-1/0	ST	4	15 m	2.0	600	6/G	7
<b>PM Lourds</b>	<b>Calibre</b>	<b>Dégats</b>	<b>Mun</b>	<b>Auto</b>	<b>Prec</b>	<b>Fiab</b>	<b>Recul</b>	<b>Portée</b>	<b>Poids</b>	<b>Prix</b>	<b>Dispo</b>	<b>Diss</b>
Heckler & Koch HK227	9 mm	4d6	28 (ch)	6	-1/0	TF	5 (c)	15 m	4.0	1500	4/G	7
Heckler & Koch HK227 S	9 mm	4d6	28 (ch)	6	-1/0	TF	6	15 m	3.0	1200	1/G	7
Ingram Smartgun	9 mm	4d6	32 (ch)	6	-1	ST	5 (c)	15 m	3.0	950	6/G	7
SCK Model 100	9 mm	4d6	30 (ch)	6	0	ST	6	15 m	4.5	1000	5/G	7

**FUSILS**

<b>Fusils d'Assaut</b>	<b>Calibre</b>	<b>Dégats</b>	<b>Mun</b>	<b>Auto</b>	<b>Prec</b>	<b>Fiab</b>	<b>Recul</b>	<b>Portée</b>	<b>Poids</b>	<b>Prix</b>	<b>Dispo</b>	<b>Diss</b>
AK-97 Assault Rifle	5.5	5d6	38 (ch)	8	-1	ST	7	25 m	4.5	700	4/G	3
AK-98 Assault Rifle	7.62	6d6+2	38 (ch)	8	-1	ST	8	25 m	6.0	2500	2/G	3
Colt M22A2	5.5	5d6	40 (ch)	8	0	TF	6 (c)	25 m	4.75	1600	4/G	3
FN HAR	7.62	6d6	35 (ch)	8	0	ST	7 (c)	25 m	4.5	1200	4/G	3
Hecker & Kock G12A3z	5.5	5d6	32 (ch)	8	0	ST	6 (c)	25 m	5.25	2200	2/G	3
Samopal vz88v	5.5	5d6	35 (ch)	8	0/+1	ST	6 (c)	25 m	5.5	1800	4/G	3
<b>Fusils à Pompe</b>	<b>Calibre</b>	<b>Dégats</b>	<b>Mun</b>	<b>Auto</b>	<b>Prec</b>	<b>Fiab</b>	<b>Recul</b>	<b>Portée</b>	<b>Poids</b>	<b>Prix</b>	<b>Dispo</b>	<b>Diss</b>
Defiance T-250	12	4d6	5 (m)	4	0	ST	4	10 m	3.0	1400	8/F	5
Enfield AS-7	10	5d6	10 (ch)	4	0/+1	ST	5	10 m	4.0	1000	8/F	5
Mossberg CMDT	12	4d6	8 (ch)	5	0/+1	TF	4	10 m	4.25	1400	7/F	5
Mossberg SM-CMDT	12	4d6	8 (ch)	5	0/+1	TF	4	10 m	4.5	1900	3/F	5
<b>Fusils de Sniper</b>	<b>Calibre</b>	<b>Dégats</b>	<b>Mun</b>	<b>Auto</b>	<b>Prec</b>	<b>Fiab</b>	<b>Recul</b>	<b>Portée</b>	<b>Poids</b>	<b>Prix</b>	<b>Dispo</b>	<b>Diss</b>
Ranger Arms SM-3	5.70	3d6+2	6 (m)	NA	+3	PF	4	40 m	4.0	4000	1/J	3

Walther MA-2100	6.55	4d6	10 (m)	NA	+1	TF	4	40 m	4.5	6500	1/J	3
Fusils de Sport	Calibre	Dégats	Mun	Auto	Prec	Fiab	Recul	Portée	Poids	Prix	Dispo	Diss
Remington 750	7.50	4d6	5 (m)	NA	0	ST	4	30 m	3.0	600	8/F	3
Remington 950	9.50	4d6+2	5 (m)	NA	0	ST	5	30 m	4.0	1300	8/F	3
Ruger 100	7.50	4d6	10(m)	NA	0	TF	4	30 m	4.5	6500	8/F	3

**ARMES DE CONTACT**

Armes Tranchantes	Dégats	Prec	Fiab	Poids	Prix	Dispo	Dissim
Ares Monoblade	1d6+3	0	ST	1.25	800	4/J	12
Ares Monosword	3d6	0	ST	2.0	1000	6/B	7
Couteau	1d6	0	ST	0.5	30	T/A	15
Couteau de Survie	1d6+3	+1	TF	0.75	450	8/A	12
Epée	3d6	0	TF	1.0	500	8/B	7
Hache de Combat	2d6+3	0	TF	2.0	750	8/B	7
Hache Laser Centurion	4d6+3	-1	PF	5.2	3500	5/B	5
Katana	3d6+2	+1	TF	1.0	1000	7/B	3
Armes Contondantes	Dégats	Prec	Fiab	Poids	Prix	Dispo	Dissim
Baton	3d6	-1	TF	2.0	50	9/C	N
Massue	4d6	-1	TF	1.0	10	8/C	7
Matraque	2d6+2	0	TF	0.5	10	T/C	12
Stunstaff	Stun	0	ST	1.0	750	7/C	12
Super Stunstaff AZ-150	Stun	0	ST	1.0	1500	7/C	10
Armes Diverses	Dégats	Prec	Fiab	Poids	Prix	Dispo	Dissim
Arme d'Hast (générique)	3d10	-2	ST	4.0	500	5/B	N
Fouet Monofilament	2d6	-1	PF	0.0	3000	1/J	17
Fouet Synthécut	1d6	-1	ST	1.0	150	8/C	15
Gants Electrochocs	Stun	+1	ST	0.5	950	6/C	12

**ARMES DE TRAIT**

Armes de Trait	Dégats	Prec	Fiab	Portée	Poids	Prix	Dispo	Dissim
Arbalète de Précision	2d6	+1	ST	8 m	1.0	300	7/D	10
Arbalète Légère	4d6	-1	ST	15 m	3.0	500	6/D	7
Arbalète Lourde	6d6	-2	ST	18 m	4.0	750	5/D	6
Arc Standard	3d6	+1	ST	18 m	2.0	100	8/D	3
Arc Half-Bow	3d6	0	PF	10 m	1.0	800	3/J	12
Arc Ranger X	5d6	+1	ST	18 m	1.5	120	7/D	3

**ARMES DE JET**

Armes de Jet	Dégats	Prec	Fiab	Portée	Poids	Prix	Dispo	Dissim
Couteau de Lancer	1d6	0	TF	Lancer	0.25	20	9/D	15
Shuriken	1d6	0	TF	Lancer	0.25	30	9/D	17

**GRENADES**

Grenades à Main	Dégats	Prec	Fiab	Portée	Poids	Prix	Dispo	Dissim
Concussion	Stun	0	ST	Lancer	0.25	30	4/I	17
Flash	Flash	0	ST	Lancer	0.25	30	4	17
Fumigène	Special	0	ST	Lancer	0.25	20	5	17
Incendiaire	Special	0	ST	Lancer	0.25	80	4/I	17
Narcos	Gas	0	ST	Lancer	0.25	35	4/I	17
Offensive	5d6	0	ST	Lancer	0.25	30	5/I	17
Winter Systems Flashpak	Special	0	ST	Lancer	0.20	250	4	17
Pour Lance Grenades	Dégats	Prec	Fiab	Portée	Poids	Prix	Dispo	Dissim
Concussion	Stun	0	ST	30 m	0.10	50	3/I	20

<b>Flash</b>	Flash	0	ST	30 m	0.10	50	3	20
<b>Fumigène</b>	Special	0	ST	30 m	0.10	45	4	20
<b>Incendiaire</b>	Special	0	ST	30 m	0.10	100	4/I	20
<b>Narcos</b>	Gas	0	ST	30 m	0.10	60	3/I	20
<b>Offensive</b>	5d6	0	ST	30 m	0.10	50	4/I	20

**ARMES SPECIALES**

<b>Lance Aiguilles</b>	<b>Dégats</b>	<b>Mun</b>	<b>Auto</b>	<b>Prec</b>	<b>Fiab</b>	<b>Recul</b>	<b>Portée</b>	<b>Poids</b>	<b>Prix</b>	<b>Dispo</b>	<b>Dissim</b>
Narcoject Pistol	Special	5 (ch)	NA	0	ST	Néant	5 m	1.5	600	5/E	12
Narcoject Rifle	Special	10 (ch)	3	+1	ST	Néant	10 m	3.25	1700	3/F	7
<b>Lance Filets</b>	<b>Dégats</b>	<b>Mun</b>	<b>Auto</b>	<b>Prec</b>	<b>Fiab</b>	<b>Recul</b>	<b>Portée</b>	<b>Poids</b>	<b>Prix</b>	<b>Dispo</b>	<b>Dissim</b>
Net Gun Rifle	Special	4 (b)	NA	0	ST	4	10 m	4.0	750	5/F	7
Super Net Gun Rifle	Special	4 (b)	NA	0	ST	6	10 m	4.5	1150	3/F	5
<b>Lasers</b>	<b>Dégats</b>	<b>Mun</b>	<b>Auto</b>	<b>Prec</b>	<b>Fiab</b>	<b>Recul</b>	<b>Portée</b>	<b>Poids</b>	<b>Prix</b>	<b>Dispo</b>	<b>Dissim</b>
Ares MP Laser	4d10	var	NA	-1	PF	Néant	40 m	30.0	2.500.000	1/J	N
<b>Tasers</b>	<b>Dégats</b>	<b>Mun</b>	<b>Auto</b>	<b>Prec</b>	<b>Fiab</b>	<b>Recul</b>	<b>Portée</b>	<b>Poids</b>	<b>Prix</b>	<b>Dispo</b>	<b>Dissim</b>
Defiance Super Shock	Stun	4 (m)	NA	0	TF	Néant	1 m	2.0	1000	6/E	15
<b>Steyr AUG Cbt System</b>	<b>Dégats</b>	<b>Mun</b>	<b>Auto</b>	<b>Prec</b>	<b>Fiab</b>	<b>Recul</b>	<b>Portée</b>	<b>Poids</b>	<b>Prix</b>	<b>Dispo</b>	<b>Dissim</b>
Mode - PM Lourd	4d6	40(ch)	6	0/+1	ST	6	15 m	3.5	4500	1/G	10
Mode - Carabine	4d6	40(ch)	1	0/+1	ST	4	30 m	3.75	4500	1/F	7
Mode - Fusil d'Assaut	4d6	40(ch)	8	0/+1	ST	6	25 m	4.0	4500	1/G	5
Mode - LMG	4d6	40(ch)	20	0/+1	ST	8	15 m	5.5	4500	1/H	N

**ARMES LOURDES PORTABLES**

<b>Missiles</b>	<b>Dégats</b>	<b>Mun</b>	<b>Auto</b>	<b>Prec</b>	<b>Fiab</b>	<b>Recul</b>	<b>Portée</b>	<b>Poids</b>	<b>Prix</b>	<b>Dispo</b>	<b>Dissim</b>
Ares MultiLauncher	variable	4(o)	NA	-1	ST	Var	150 m	8.0	8000	1/J	N
Missile Anti-Personnel	5d10	NA	NA	NA	ST	10	150 m	2.0	1000	1/J	N
Missile Anti-Véhicule	7d10	NA	NA	NA	ST	10	150 m	3.0	2000	1/J	N
<b>Mitrailleuses</b>	<b>Dégats</b>	<b>Mun</b>	<b>Auto</b>	<b>Prec</b>	<b>Fiab</b>	<b>Recul</b>	<b>Portée</b>	<b>Poids</b>	<b>Prix</b>	<b>Dispo</b>	<b>Dissim</b>
Ares MP-LMG	3d10	50(ch)	10	-1/0	TF	9	15 m	7.5	2200	1/J	N
FN MAG-5 MMG	4d10	50(ch)	10	-1/0	ST	12	50 m	9.5	3200	1/J	N
GE Vindicator Minigun	5d10	50(ch)	20	-2	PF	15	50 m	15.0	2500	1/J	N
Ingram Valiant	3d10	50(b)	10	0	ST	9	15 m	9.0	1500	1/J	N
Stoner Ares M107	5d10	50(ch)	10	-2/0	ST	15	50 m	12.5	5200	1/J	N
<b>Canons Portables</b>	<b>Dégats</b>	<b>Mun</b>	<b>Auto</b>	<b>Prec</b>	<b>Fiab</b>	<b>Recul</b>	<b>Portée</b>	<b>Poids</b>	<b>Prix</b>	<b>Dispo</b>	<b>Dissim</b>
Canon d'assaut Panther	6d10	22(ch)	NA	-2	TF	12	130 m	18.0	7200	1/J	N
<b>Lance Flammes</b>	<b>Dégats</b>	<b>Mun</b>	<b>Auto</b>	<b>Prec</b>	<b>Fiab</b>	<b>Recul</b>	<b>Portée</b>	<b>Poids</b>	<b>Prix</b>	<b>Dispo</b>	<b>Dissim</b>
Saeder-Krupp Dragon	3d6	4	NA	+2	ST	/	1 m	4.0 kg	660	1/J	10

**ACCESSOIRES**

Accessoires	Poids	Prix	Dispo
Bipied	2.0	400	8
Compensateur de Recul	0.5	450	9
Gyro Stabilisateur	6.0	2500	7
Holster Dissimulable	0.1	100	8
Lance-Grenades	2.0	1700	3/L
Lunettes Marksman	0.1	3000	6
Lunettes de Visée	-	variable	-
Lunette - Indice 1	0.25	500	7
Lunette - Indice 2	0.25	800	7
Lunette - Indice 3	0.25	1200	7
Option - Amplific. Lumière	0	1500	7
Option - Thermographique	0	1500	7
Module d'Interface	0.5	600	7
Silencieux	0.2	500	4/L
Support d'Accessoires	0.1	100	8
Verrouillage Palmaire	0.2	150	8
Visée Laser	0.25	500	5

Explosifs	Dégats/Rayon	Prix/Kg	Dispo
Composé Industriel	4d10/5 m	60	3/I
Plastic - Composé IV	5d10/7 m	80	1/J
Plastic - Composé XII	6d10/ 10 m	200	1/J

Accessoires	Poids	Prix	Dispo
Détonateur Radio	0.25	250	5/I
Minuterie	0.50	100	5/I

Munitions	Prix	Dispo
Balles Standard (10)	20	9
Balles APDS (10)	100	2/L
Balles Capsules	var	Var
Balles DPU (10)	100	2/L
Balles Explosives (10)	50	4/L
Balles Fléchettes (10)	50	6
Balles Gel (10)	30	7
Balles Incendiaires	70	3/L
Balles Taser	100	2
Balles Traçantes (10)	30	8
Cartouches pour Shotgun	var	Var
Cartouche à Ailettes (10)	200	7/J
Cartouche Chevrotine (10)	50	9
Cartouches Grenades (10)	x 1.5	Var
Cartouches Polymères (10)	100	3
Cartouche pour Taser (10)	50	6
Cartouche Webgun (10)	150	6
Cartouche SuperWeb (10)	300	3
Flèches et Carreaux	var	Var
- Basique (12)	50	9
- Broadhead (12)	120	6/L
- Explosive (12)	100	4/L
- Stun (12)	50	8
- Spinner (12)	200	2/L
Aiguilles Narcoject (10)	30	5
Obus Anti-personnel	300	3/L
Obus High Explosive (1)	450	3/L

Customisation	Prix
Canon Scié	0.1
Extension du Canon	0.2
Finition de l'arme	2.0
Gachette Electrique	1.2
Tir Automatique	1.5