

# Terra Alta Imperata

## Compilation PDF n°4 – Les Corporations

### Situation

On peut les diviser en deux grands groupes : contrôlées par l'Empire (l'équivalent impérial des sociétés nationalisées) et indépendantes. Bien que les corporations contrôlées par l'Empire aient une structure et un mode de fonctionnement qui rappelle celui de leurs homologues privées, elles ne sont rien de plus que des atouts industriels entre les mains du Sénat, de l'Empereur ou de certains ministères et agences de l'Empire. En tant que telles, ces corporations impériales malgré toute leur puissance n'ont aucun pouvoir propre mais donnent à ceux qui les contrôlent des moyens de pression et d'influence économiques considérables.

Il en va de même des corporations privées (les fameuses corporations indépendantes) avec cette "nuance" de taille qui est que ceux qui les contrôlent ne font pas partie des instances impériales ...

Dés la fin du 20<sup>ème</sup> siècle et jusqu'à l'effondrement de l'Union des Mondes, le pouvoir détenu par les corporations indépendantes n'a fait que croître et les analyses politiques les plus pertinentes montrent amplement qu'elles détenaient le véritable pouvoir dès la colonisation du système solaire. En fait, le Gouvernement Fédéral puis l'Union des Mondes ne servirent qu'à fournir aux corporations un cadre légal commun au sein duquel opérer. Par voie de conséquence, des termes comme "syndicat", "indemnités de licenciement" et "droits du salarié" ne figuraient déjà plus que dans les livres d'histoire à l'époque de la révolte des intelligences artificielles.

Le premier Empereur et ses fidèles qui formèrent les bases de la caste des nobles-sénateurs impériaux comprirent dès le début que la reconstruction ne pourrait se faire sans les corporations et que par voie de conséquence, elle entraînerait tôt ou tard une tentative par celles-ci de reprendre le pouvoir.

Afin de parer à cela et pour conserver le contrôle de la situation, le Sénat décréta rapidement plusieurs mesures visant à restreindre l'indépendance corporatiste, parmi lesquelles :

- l'interdiction formelle à une corporation de contrôler directement, indirectement ou officieusement plus de 50 % d'un marché donné tel que défini par la corporation elle-même sous réserve d'approbation des autorités impériales.
- l'interdiction formelle pour des corporations de se regrouper légalement en tant que "groupement représentatif", "syndicat d'industriels", "organisme de planification" ou toute autre forme d'union, association ou fusion qui ne soit pas uniquement basée sur l'acquisition du capital d'une autre corporation. Cette mesure permet donc les OPA et les fusions classiques mais vise à éviter la constitution de lobbies et groupes de pressions corporatistes

- l'obligation pour toutes les corporations opérant dans l'espace impérial de se soumettre à la législation impériale en matière de fiscalité, de droit salarial et de privilèges divers, sans délai ni dérogation

- l'autorisation pour une corporation de posséder des forces de sécurité à condition qu'elles ne possèdent aucune arme lourde, nucléaire, chimique ou bactériologique

- l'autorisation pour une corporation assurant la construction de navires interstellaires ou le transport de marchandises de posséder des navires armés à condition qu'ils répondent aux spécifications des navires civils et qu'ils ne possèdent aucun dispositif ou armement classé comme militaire

Ces mesures furent et sont encore l'objet de nombreuses tentatives de contournement dont une part non négligeable a lieu avec succès. Mais globalement, le système a assez bien fonctionné, suffisamment en fait pour qu'à trois reprises des corporations tentent de secouer le joug impérial.

- En 190 du calendrier impérial, la corporation Lindar Technosystems tenta de créer clandestinement une flotte spatiale afin de défendre un système stellaire ou elle pourrait opérer de manière indépendante tout en restant à proximité des riches systèmes voisins

- Dès 99 du calendrier impérial, plusieurs corporations des systèmes Rigel et Bételgeuse parvinrent à s'unir pour former le Cartel d'Orion et tentèrent en vain d'obtenir leur indépendance de l'Empire

- leurs descendants réussirent là où ils échouèrent en 210 et l'Empire dut accepter la sécession de Rigel, Bételgeuse et Bellatrix qui formèrent aussitôt la Confédération du Libre Echange

Actuellement, les corporations situées hors de la sphère de contrôle de l'Empire ne peuvent que se réjouir de la naissance de la Confédération mais les compagnies opérant dans l'empire ou dont le siège social se trouve sur un monde contrôlé par Terra sont un peu gênées aux entournures : les autorités impériales ont renforcé les contrôles de toutes sortes afin d'étouffer dans l'œuf toute volonté de suivre l'exemple des Confédérés et cela n'est pas sans retentissement sur les opérations habituelles des corporations.

En effet, depuis des siècles, espionnage industriel, chantage, kidnappings et liquidations sont des expédients employés par les corporations afin de surpasser la concurrence. Les corporations répugnent à ce genre de méthodes pour des raisons essentiellement liées à leur image de marque, d'autant plus que ces opérations les placent souvent en situation illégale vis à vis de la justice impériale. Cependant, les spécialistes des opérations clandestines sont parfois l'atout de la dernière chance et dans le monde des affaires, tout le monde sait bien que la réussite est souvent conditionnée par l'aptitude à prendre judicieusement des risques calculés ...

Exemples de corporation opérant dans et hors de l'espace impérial

### **Azardi Advanced Space Designs**

Azardi est le premier constructeur de navires spatiaux civils de l'Empire. Ses chantiers

produisent tous les types de navires transatmosphériques depuis la navette cargo jusqu'au longs courriers interstellaires.

### **Gaiearth Corporation**

La plus puissante multi stellaire indépendante, Gaiearth s'est constituée à l'époque de l'Union des Mondes par le regroupement de plusieurs compagnies de petite taille spécialisées en ingénierie génétique, en écologie planétaire et en terraforming. L'explosion démographique et l'expansion humaine durant l'Union, sans parler des divers travaux de préservation et restauration des écosphères dévastées par la Guerre contre les Machines et la Guerre contre les Autres, ont permis à ce trust de devenir le leader incontesté dans tout ce qui touche de près ou de loin au terraforming et à l'écologie planétaire. Malgré la méfiance des autorités impériales, celles-ci sont également obligées de sous-traiter certains programmes de recherche ou de modifications écologiques à ce puissant trust répandu dans et hors de l'espace impérial.

### **Halo & Jones**

Un des principaux fabricants d'armes de poing ou de mêlée, Halo & Jones est réputée pour la fiabilité de ses produits et s'est lancée en conséquence il y a quelques années sur le marché de l'arme lourde et des armements pour navires spatiaux, avec un succès nettement plus réduit que celui de ses modèles de poing.

### **Kuan Yin Defense Technologies**

Une des rares corporations extérieures à l'Empire qui soit parvenue à s'y implanter avec succès. Kuan Yin ("ciel serein" en ancien chinois, langue dans laquelle Kuan Yin était également le nom de la déesse de la compassion...) est un des grands trusts planétaires qui fondèrent la colonie sino-japonaise de Shin Tai. Statutairement, le président de Kuan Yin est ministre de la défense pour Shin Tai dont 52 % des forces armées sont composées d'experts Kuan Yin qui fournit pratiquement tout l'équipement des forces de défense planétaire. La plupart des produits Kuan Yin sont comparables en qualité à ceux de leurs concurrents mais leur prix est en moyenne légèrement inférieur. Le créneau où cette corporation a rencontré le plus de succès est celui des robots paramilitaires et de sécurité, notamment les fameuses gammes Bushi, Rônin et Shogun. La planète Shin Tai n'est pas soumise aux restrictions en matière d'intelligence artificielle et une partie conséquente des bénéfices de Kuan Yin est réalisée par la contrebande de machines intelligentes vers l'Empire ou leur vente à des mondes indépendants.

### **Listell & Downes**

Un trust de moyenne importance qui fabrique des vaisseaux cargos de petite taille répandus un peu partout. La fiabilité des produits L&D n'a rien d'extraordinaire mais ils sont relativement bon marché et les pièces de rechange sont faciles à trouver dans tout l'Empire.

### **Probelogic**

Un concepteur de logiciels grand public qui produit près de 60 % des logiciels de bureautique et de jeux dans l'espace impérial. Probelogic fabrique aussi quelques systèmes informatiques mais n'a pas encore décroché un des juteux contrats militaires impériaux.

### **Millenium Imperial Trust**

Toute la Marine Impériale et plusieurs marines de mondes associés sont équipés par cette corporation contrôlée par le Sénat Impérial. Des versions bridées ou "allégées" des navires, armes et boucliers Millenium Imperial Trust sont même vendus sur certains marchés privés ou

à des puissances indépendantes en bons termes avec l'Empire. Alors que la plupart des fabricants d'armes souffrent d'une perte de qualité au fur et à mesure que leur production s'accroît au delà du marché local, le M.I.T est parvenu au contraire à s'imposer des standards de qualité rigides assurant une mise à jour et une amélioration régulières de son matériel. Plusieurs firmes sont capables de produire des navires ou des armements spatiaux de qualité supérieure mais certainement pas en quantités aussi gigantesques. A l'opposé de sa production de masse, le M.I.T est également le fabricant du gigantesque super-destroyer de classe Millenium dont seuls cinq exemplaires existent actuellement à ce jour, tous incorporés dans la Marine Impériale.

### **Stellarcom**

Stellarcom assure l'ensemble des communications interstellaires entre les différents mondes de l'Empire ainsi que ceux possédant un statut Associé. Les échanges planétaire ou intra-systèmes sont généralement couverts par des firmes locales ou le gouvernement du système bien que Stellarcom puisse également fournir ce type de prestations à ses clients dépourvus d'infrastructure capable de répondre à leurs besoins.. Ce trust est partiellement sous contrôle des autorités impériales, notamment la Marine, et ses réseaux de communication sont rarement égalés tant sur le plan qualitatif que sur celui de la sécurité.

### **Xoniver Methan Trust**

Les géantes gazeuses de nombreux systèmes stellaires recèlent des gaz rares qui sont impossible ou trop coûteux à synthétiser. Certains servent de carburants pour des véhicules terrestres, d'autres sont utilisés en médecine, en agriculture, en écologie planétaire ou comme refroidisseurs pour les réacteurs nucléaires ... Xoniver, le fondateur de cette corporation, a réussi il y a quelques siècles un coup de maître en investissant dans les diverses industries citées ci-dessus ainsi que dans des chantiers orbitaux en faillite. De cette manière, le XMT contrôle près de 45 % de la collecte, du raffinage et de l'utilisation des gaz rares que l'on trouve dans les géantes gazeuses.

Toutes ces corporations sont de véritables géants qui opèrent sur des dizaines, voire des centaines d'années-lumière. Généralement, elles contrôlent directement et indirectement la presque totalité du commerce et de l'industrie du monde ou elles ont leur siège social, voire de tout le système.